SHARP

タッチディスプレイリンク バージョン 2.0

取扱説明書

もくじ

もくじ 2
はじめにお読みください 3
動作環境 4
インストールする 6
ホストの場合 6
クライアントの場合 6
アプリケーションを起動する 8
ホスト 8
クライアント 9
画面の見かた 10
ホストの基本画面（ホストメニュー） 10
クライアントの基本画面 11
画面の表示を同期する 13
クライアント画面の表示を同期する（画面シェア）（Windows端末） ... 14
公開ファイルを設定する 15
インフォメーションディスプレイをクライアントで操作する ... 16
インフォメーションディスプレイの画面に手書きする 18
画面を取り込んで手書きする 19
ファイルを送信する（ホスト→クライアント） 21
ホスト側の操作 21
クライアント側の操作 21
ファイルを送信する（クライアント→ホスト） 22
クライアント側の操作（Android/iOS端末） 22
クライアント側の操作（Windows/Mac OS端末） 25
ホスト側の操作 26
クライアント同士でファイルを送受信する 27
受信側の操作 27
送信側の操作 27
ファイル操作 28
Android/iOS端末の場合 28
Windows/Mac OS端末の場合 30
操作ガイドを見る 31
ホスト同士を接続する 32
他のホストと接続する 32
接続時の操作 32
ホストの設定をする 33
クライアントの設定をする（Windows/Mac OS端末） 36
アプリケーションを終了する 38
ホストの場合（インストール版ホストのみ） 38
クライアントの場合 38
アンインストールする 39
ホストの場合 39
クライアントの場合 39
商標について 41

はじめにお読みください

本ソフトウェアは、ネットワーク内で、インフォメーションディスプレイとタブレット端末などのモバイル端末との間でファイルの送受信や画面の共有･操作を行うためのソフトウェアです。

- モバイル端末からインフォメーションディスプレイの画面を操作したり、書き込んだりすることができます。
- モバイル端末でインフォメーションディスプレイの画面をキャプチャーし、メモを手書きすることができます。
- モバイル端末とインフォメーションディスプレイとの間でファイルを送受信することができます。使用するファイルを事前に設定しておき、モバイル端末で受信することもできます。
- モバイル端末同士でファイルを送受信することができます。
- 離れた場所にあるインフォメーションディスプレイの画面を共有することができます。(別途本ソフトウェアが必要です。)

■ お願い

- 本ソフトウェアは厳重な品質管理と製品検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不具合がありましたら、お買いあげの販売店までご連絡ください。
- お客様もしくは第三者が本ソフトウェアの使用を誤ったことにより生じた故障、不具合、またはそれらに基づく損害については、法令上の責任が認められる場合を除き、当社は一切その責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。
- 本取扱説明書および本ソフトウェアの内容の全部および一部を、当社に無断で転記、あるいは複製することはお断りします。
- 本取扱説明書および本ソフトウェアは、改良のため予告なく変更することがあります。
- 本ソフトウェアで扱うことのできるファイルの名前と文字数はWindows、Mac OS、Android、iOSの各仕様に準拠しています。

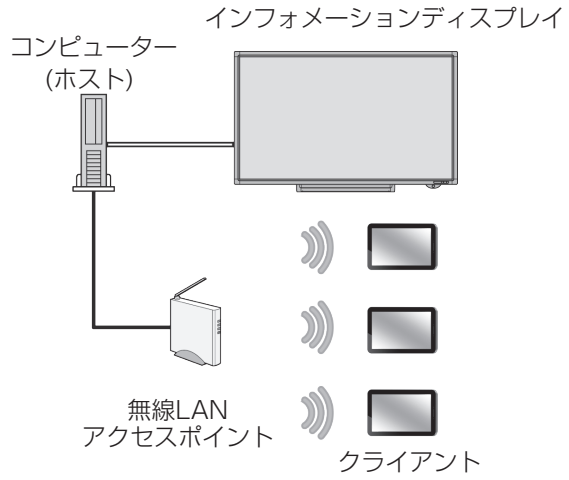
■ 表記について

- キーを押す操作は、押すキーを「【 】」で表記しています。
  例:【ホーム】キー、【バック】キーなど
- メニューやウィンドウ、ダイアログボックス、ボタン、タブなどを「[ ]」で表記しています。
  例: **1. デスクトップの[ホストメニュー表示タグ]をタップする。**
  ホストメニューが表示されます。
- 項目やチェックボックス、ラジオボタンなどを「「」」で表記しています。
  例:「用紙検出」、「会議接続IDによる確認を行う」など
- 本書では、タッチディスプレイリンクが次のフォルダーにインストールされている場合を例に説明します。
  異なる場合は、必要に応じて読み替えて操作してください。
  C:¥Program Files¥SHARP¥Touch Display Link （デフォルト）
- 本書に記載されている画面サンプルや操作手順は、1つの例です。
  お使いのディスプレイや画面の設定、OSのバージョンなどによって内容が異なる場合があります。
  また、特に記載がない限り、Android/Windows端末の画面を例に説明します。
- Windows、Mac OS、Android、iOSの基本的な操作は説明していません。
- 本書では「microSDメモリーカード」および「microSDHCメモリーカード」の名称を、「SDカード」と省略しています。
- 以下の端末を「ホスト」と表記しています。
  - 対応するインフォメーションディスプレイに接続し、本ソフトウェアをインストールしたコンピューター(下記ホストと区別するときは、「インストール版ホスト」と表記します。)
  - 本ソフトウェアがプリインストールされているインフォメーションディスプレイ
    (上記ホストと区別するときは、「プリインストール版ホスト」と表記します。)
- 以下のモバイル端末を「クライアント」と表記しています。
  - 本ソフトウェア(クライアント用)をインストールした、Android端末、iOS端末、Windows 端末、Mac OS端末
- 本書では画面のメニューなどを選択する操作を「タップ」と表記しています。
  Windowsコンピューターでマウスをお使いの場合は、左クリックしてください。
  Mac OSコンピューターでマウスをお使いの場合は、クリックしてください。
- 本書では、Windows8とWindows8.1を併せて「Windows8」と記載しています。

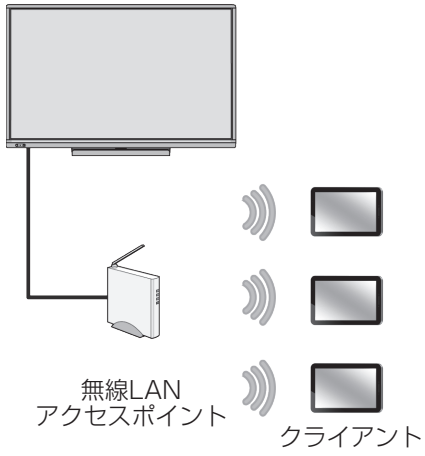
動作環境

本ソフトウェアがインストールされているホストが必要です。
本ソフトウェア（クライアント用）がインストールされているクライアントが必要です。

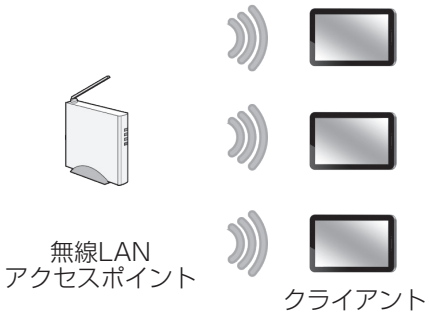
■ システム構成例



本ソフトウェアがプリインストールされた
インフォメーションディスプレイ
（ホスト[プリインストール版ホスト]）



クライアント同士でファイルを送受信することができます。



■インフォメーションディスプレイ

当社製インフォメーションディスプレイ（2015年7月現在）
PN-L600B/ PN-L601B/ PN-L602B/ PN-L702B/ PN-L802B/
PN-L603A*1/ PN-L703A*1/ PN-L603B*2/ PN-L703B*2/ PN-L803C
*1:インストール版が付属します。
インフォメーションディスプレイにもインストールされています。（プリインストール版）
プリインストール版のホストが同時に接続できるクライアントは、最大20台です。
*2:インストール版が付属します。
ただし、ホストが同時に接続できるクライアントは、最大5台です。
５台以上接続する場合は、別売の本ソフトウェアをご購入ください。

■ホスト

下記の要件を満たすコンピューター

CPU	インテル Celeron 1.6GHz または AMD Sempron 1.6GHz 以上。 インテル Core2 Duo 2.8GHz または AMD Athlon II X2 2.8GHz 以上推奨
OS	Windows Vista (32 ビット版／ 64 ビット版)、Windows7(32 ビット版／ 64 ビット版)、Windows8(32 ビット版／ 64 ビット版)、Windows8.1(32 ビット版／ 64 ビット版)
メモリー	2GB 以上
ハードディスク	空き容量 100MB 以上 (ペンソフトインストール時に別途 100MB 以上必要)
CD-ROM ドライブ	インストール時に必要

ペンソフト関連機能を使用するには、ペンソフト バージョン2.9以降がインストールされている必要があります。

■ クライアント

Android端末(2015年7月現在)：

下記の要件を満たすスマートフォン、タブレット

OS	Android 2.3 以降（日本語環境）

※SDカードをセットしてください。
　SDカードがセットされていない状態では、正しく動作しない場合があります。
※Android 4.2.2以降でユーザーを変更した場合は、前ユーザーとの接続は切れます。

当社製タブレットについて
RW-T107[*1], RW-T110[*1], EB-W700G[*1], EB-A71GJ-B[*1], SHT21[*1], SH-08E[*1], JL-T100[*2]
＊1：スキャンバイカメラ機能対応機種
＊2：シングルタッチ機。デュアルタッチの操作はできません。

iOS端末(2015年7月現在)

下記の要件を満たすApple製iPhone、iPad

OS	iOS 6.0 以降（日本語環境）

Windows端末(2015年7月現在)

下記の要件を満たすコンピューター、タブレット

CPU	インテル Celeron 1.6GHz または AMD Sempron 1.6GHz 以上 インテル Core 2Duo 2.8GHz または AMD Athlon II X2 2.8GHz 以上 推奨
OS	Windows7(32 ビット版／ 64 ビット版)、 Windows8(32 ビット版／ 64 ビット版)、 Windows8.1(32 ビット版／ 64 ビット版)
メモリー	2GB 以上
ハードディスク	空き容量 100MB 以上

Mac OS端末(2015年7月現在)

下記の要件を満たすApple製MacBook Pro、MacBook Air

CPU	インテル Core 2 Duo 以上
OS	Mac OS X v10.7, v10.8, v10.9, v10.10
メモリー	2GB 以上
ハードディスク	空き容量 100MB 以上

■ LAN環境

ホストとクライアントが同一のローカルネットワークに接続できる状態にしてください。
設定については、お使いの機器の説明書をご確認ください。

ご参考

- Windows の使用許諾契約により、ホスト 1 台に同時接続可能なクライアントの台数が OS ごとに異なります。
  Windows 8：最大 50 台*
  Windows 7：最大 20 台
  Windows Vista：最大 10 台
  ＊1 台のアクセスポイントへの接続台数は 25 台以下にしてください。
  26 台以上接続する場合は、アクセスポイントを追加し、カスケード接続してください。
- ネットワークの環境などにより、接続可能台数が少なくなったり、処理に時間が掛かる場合があります。
- 複数台の接続で遅延等発生する場合は、IEEE 802.11a/11n でお使いください。
- 本アプリケーションの動作中に、クライアントのロックやホームボタンを押したり、他アプリケーションの起動などを行って、本アプリケーションが待機状態になった場合、次のような動作となります。

Android 端末
実行中の処理を中止します。
ファイルの送受信はバックグラウンドで処理します。
再開するときは、再度接続してください。

iOS 端末
実行中の処理を中止します。
ファイルの送受信は継続しますが、iOS がバックグラウンドで処理可能な時間 (最長 10 分) が経過すると、処理を中断します。
再開するときは、再度接続してください。

Windows 端末
実行中の処理は継続しますが、端末の設定によってネットワークアダプターが停止すると、通信は切断されます。
再開するときは、再度接続してください。

Mac OS 端末
実行中の処理を中止します。
再開するときは、再度接続してください。

- モバイル端末が接続できない場合は、端末のモバイルネットワーク通信をオフにしてください。

インストールする

ホストの場合

管理者権限を持つユーザーで操作してください。

インストールには、ライセンスコードが必要です。

1. **すべてのアプリケーションソフトを終了する。**
2. **付属の CD-ROM をコンピューターの CD-ROM ドライブにセットする。**
3. **「コンピューター」の CD-ROM を開く。**
4. **「TouchDisplayLink」フォルダーをダブルタップする。**
5. **セットアッププログラム「Setup.exe」をダブルタップする。**
6. **以降、画面の指示に従って操作する。**
   - 「ユーザーアカウント制御」画面が表示されたら、[はい]（または [許可]）をタップしてください。
   - セキュリティの警告画面（発行元を確認できませんでした。）が表示されたら、[許可] をタップしてください。
   - コンピューター起動時に本アプリケーションを自動起動しない場合は、「タッチディスプレイリンクを自動起動する」のチェックを外してください。

アップグレード版の場合は、お使いのタッチディスプレイリンク バージョン 1.0 のライセンスコードを入力する必要があります。

クライアントの場合

■ Android端末の場合

Google Playからアプリケーションのダウンロードおよびインストールを実行します。

ご参考

- お使いの Android 端末に付属の説明書も併せてお読みください。

1. **［Google Play］または [Play ストア] をタップする。**

   詳細画面が表示されたら、機能やデベロッパーなどそのアプリケーションに関する詳細情報を確認します。
2. **検索窓をタップし、「タッチディスプレイリンク」と入力して［検索］をタップする。**
3. **検索結果に表示された［タッチディスプレイリンク］をタップする。**
4. **［インストール］をタップする。**
5. **アプリケーションが必要とするセキュリティ権限に同意する場合は［同意してダウンロード］をタップする。**

   ダウンロードが開始されます。

すでにバージョン1.0がインストールされている場合は、[Google Play]または[Playストア]をタップし、タッチディスプレイリンクのバージョンアップを行ってください。詳細はお使いのAndroid端末に付属の説明書をお読みください。

■ iOS端末の場合

App Storeからアプリケーションのダウンロードおよびインストールを実行します。

ご参考

・お使いの iOS 端末に付属の説明書も併せてお読みください。

1．[App Store] をタップする。

2．検索窓をタップし、「タッチディスプレイリンク」と入力して［検索］をタップする。

3．検索結果に表示された［タッチディスプレイリンク］をタップする。

4．［無料］アイコンをタップする。

5．[インストール] アイコンをタップする。

インストールが始まります。

すでにバージョン1.0がインストールされている場合は、[App Store]をタップし、タッチディスプレイリンクのバージョンアップを行ってください。詳細はお使いのiOS端末に付属の説明書をお読みください。

■ Windows端末の場合

弊社ホームページよりセットアッププログラムをダウンロードします。
URL：http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/driver.html

ご参考

・お使いの Windows 端末に付属の説明書も併せてお読みください。

・ホストをクライアントとして使用することもできます。

1．すべてのアプリケーションソフトを終了する。

2．ダウンロードしたセットアッププログラム「Setup.exe」をダブルタップする。

3．以降、画面の指示に従って操作する。

・ユーザーアカウント制御画面が表示されたら、[はい]（または [許可]）をタップしてください。

・セキュリティの警告画面（発行元を確認できませんでした。）が表示されたら、[許可] をタップしてください。

・コンピューター起動時に本アプリケーションを自動起動しない場合は、「タッチディスプレイリンクを自動起動する」のチェックを外してください。

■ Mac OS端末の場合

Mac App Storeからアプリケーションのダウンロードおよびインストールを実行します。

ご参考

・インストールには、管理者の名前（ユーザー名）とパスワードが必要です。

・お使いの Mac OS 端末に付属の説明書も併せてお読みください。

1．[App Store] をタップする。

2．検索窓をタップし、「タッチディスプレイリンク」と入力して［検索］をタップする。

3．検索結果に表示された［タッチディスプレイリンク］をタップする。

4．［無料］アイコンをタップする。

5．[インストール] アイコンをタップする。

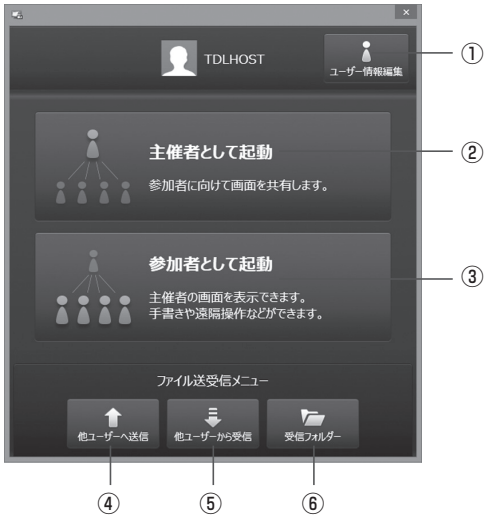
インストールが始まります。

アプリケーションを起動する

ホスト

1．タスクバーの［タッチディスプレイリンク］（ ）をタップする。

起動メニューが表示されます。



①ユーザー情報編集:ホストの名前とアイコンを設定します。(33ページ)

②主催者として起動:ホストを起動します。

③参加者として起動:クライアントを起動します。(9ページ)

④他ユーザーへ送信:ファイルを別のクライアントに送信します。(27ページ)

⑤他ユーザーから受信:別のクライアントからファイルを受信します。(27ページ)

⑥受信フォルダー:受信ファイルが格納されているフォルダーを開きます。

2．「主催者として起動」をタップする。

ホストメニューが表示されます。（10 ページ）

ご参考

・手動で起動する場合は、以下の方法で起動してください。
－デスクトップの「タッチディスプレイリンクのショートカット」（ ）をダブルタップし、「主催者として起動」をタップする。
－Windows タスクバーの［スタート］ボタンから［すべてのプログラム］－［SHARP タッチディスプレイリンク］－［タッチディスプレイリンク］の順にタップし、「主催者として起動」をタップする。

・初回起動時に、「このプログラムの機能のいくつかが Windows ファイアウォールでブロックされています」旨のメッセージが表示された場合は、すべてのチェックボックスをチェックし、「アクセスを許可する」を選択してください。

・タッチディスプレイリンクの自動起動設定はログインユーザーごとの設定となります。別のユーザーでログインされた際は、ホストメニューの各種設定から「自動起動する」の設定をご確認ください。（35 ページ）

・ホストメニューをツールバーから表示することができます。ホストメニューの各種設定から「最小化表示」の設定をご確認ください。（35 ページ）

・コンピューターの起動時に「CPCP の初期化に失敗しました。設定を確認しますか？」のメッセージが表示された場合、「はい」をタップし、「その他」タブにある「ネットワークアダプター」の設定を確認してください。（35 ページ）
設定が正しいにも関わらずメッセージが表示される場合は、ネットワークアダプターがネットワークに接続されているか、正しい IP アドレスが割り当てられているか確認してください。
確認後、ホスト・クライアント共に終了し、再度起動してください。
プリインストール版ホストの場合は、「その他」タブにある「CPCP 再起動」をタップして再起動してください。

プリインストール版ホストの場合は、ランチャー画面から起動します。

1．ランチャー画面の「参加者の確認」をタップする。

クライアント

ご参考

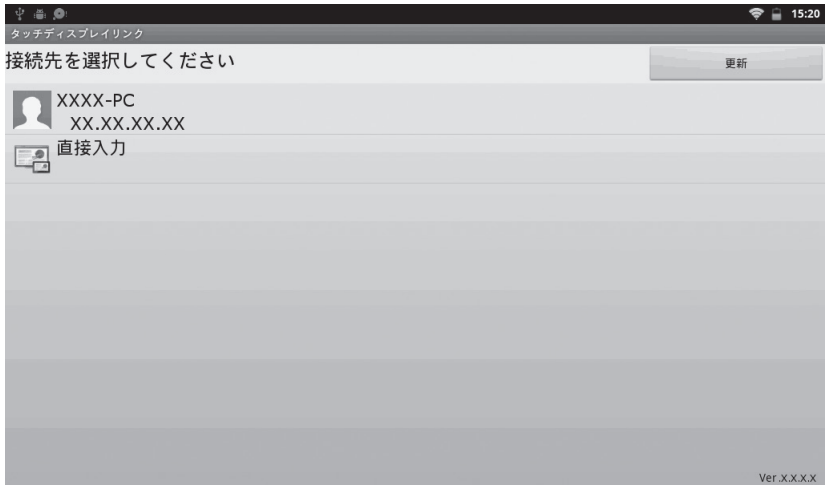
・お使いのクライアントに付属の説明書も併せてお読みください。

1．Android/iOS 端末：[タッチディスプレイリンク] をタップする。

Windows 端末：デスクトップの [タッチディスプレイリンク] をタップし、[参加者として起動] をタップする。

Mac OS 端末：アプリケーションフォルダの [タッチディスプレイリンク] をダブルタップする。

タッチディスプレイリンクが起動し、同じネットワーク上に接続されているホストの一覧が表示されます。

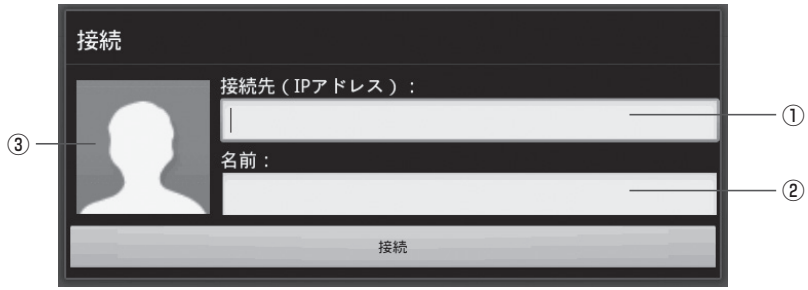


2．接続するホストをタップする。

手動でホストの IP アドレスを指定するときは、[直接入力] をタップする。

ログイン情報の入力画面が表示されます。

3．ログイン情報を入力する。



①接続先

手順2でホストを選択した場合は、入力しません。

手順2で[直接入力]を選択した場合は、接続するホストのIPアドレスを入力します。

②名前

ユーザー名を入力します。(半角12文字(全角６文字)以内)

入力した名前は、ホスト(インフォメーションディスプレイ)に表示されます。

※Windows/Mac OS端末では、ユーザー情報設定であらかじめ設定しておいてください。(36ページ)

③アイコン

ログイン時、ホスト(インフォメーションディスプレイ)に表示される画像を設定します。

画像を変更する場合は、アイコンをタップして画像を選択してください。

※Windows/Mac OS端末では、ユーザー情報設定であらかじめ設定しておいてください。(36ページ)

4．設定が終わったら、[接続] をタップする。

クライアントの基本画面が表示されます。（11 ～ 12 ページ）

ご参考

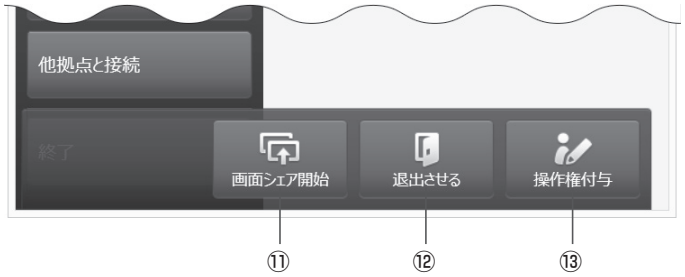
・会議接続 ID による認証を設定している場合は、会議接続 ID 入力画面が表示されます。ホストメニューの「会議接続 ID」に表示されている会議接続 ID を入力してください。

・初回起動時に、「このプログラムの機能のいくつかが Windows ファイアウォールでブロックされています」旨のメッセージが表示された場合は、すべてのチェックボックスをチェックし、「アクセスを許可する」を選択してください。

画面の見かた

ホストの基本画面（ホストメニュー）

現在の参加者を選択中の場合



①受信フォルダーを開く
クライアントから受信したファイルを格納するフォルダーを開きます。

②指定ファイルを送信
クライアントへファイルを送信します。（21ページ）

③ファイルの公開
クライアントへ公開するファイルを設定します。（15ページ）

④各種設定
ホストの動作設定を行います。（33ページ）

⑤画面シェアを再開（一時停止）
ホストの画面をクライアントに表示させることができます。（13ページ）
表示可能な状態では[画面シェアを一時停止]が表示されます。クライアントに表示させない場合は、[画面シェアを一時停止]をタップします。

⑥参加者との接続解除
接続中のすべてのクライアントとの接続を強制的に切断します。

⑦他拠点と接続
他のホストと接続します。（32ページ）

⑧終了（インストール版ホストのみ）
ホストアプリケーションを終了します。

⑨現在の参加者
接続中のクライアントを表示します。
クライアントに操作権を与えるときは、参加者をタップして[操作権付与]をタップします。
操作権のあるクライアントには（）アイコンが表示されます。
クライアントの操作権を解除するときは、参加者をタップして[操作権解除]をタップします。
クライアントとの接続を切断するときは、参加者をタップして[退出させる]をタップします。

⑩名前／会議接続ID
ホストに設定されている名前、会議接続IDが表示されます。（33ページ）

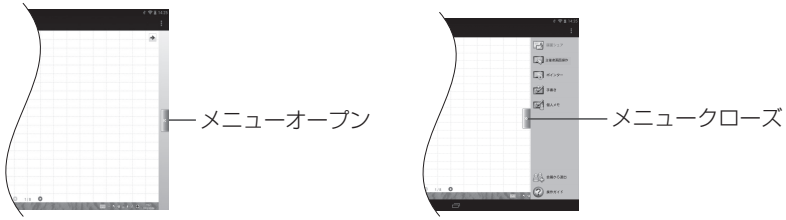
⑪画面シェア開始
クライアントの画面をシェアします。（14ページ）

⑫退出させる
選択中のクライアントとの接続を強制的に切断します。

⑬操作権付与
選択中のクライアントに操作権を与えます。

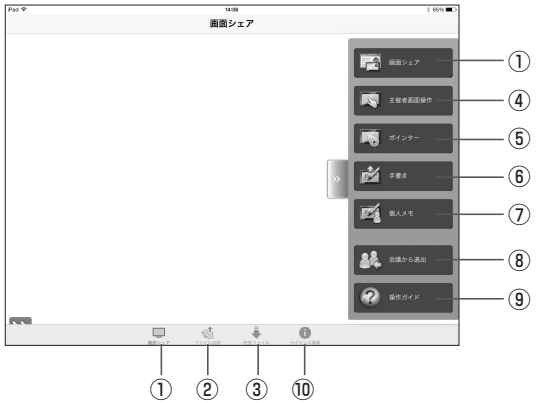
クライアントの基本画面

[メニューオープン]タブをタップすると、メニューが表示されます。
[メニュークローズ]タブをタップすると、メニューが閉じます。



Android端末

iOS端末



①画面シェア
ホストの画面をクライアントの画面に表示します。(13ページ)

②ファイル送信
クライアントのファイルをホストや他のクライアントへ送信します。(22ページ,27ページ)

③受信ファイル
ホストからクライアントへ送信されたファイルを操作します。(28ページ)

④主催者画面操作
ホストをクライアントから操作します。(16ページ)

⑤ポインター
ホストにポインターを表示させます。(17ページ)

⑥手書き
ホストの画面に描画します。(18ページ)

⑦個人メモ
ホストの画面をキャプチャーし、クライアントに取り込みます。(19ページ)

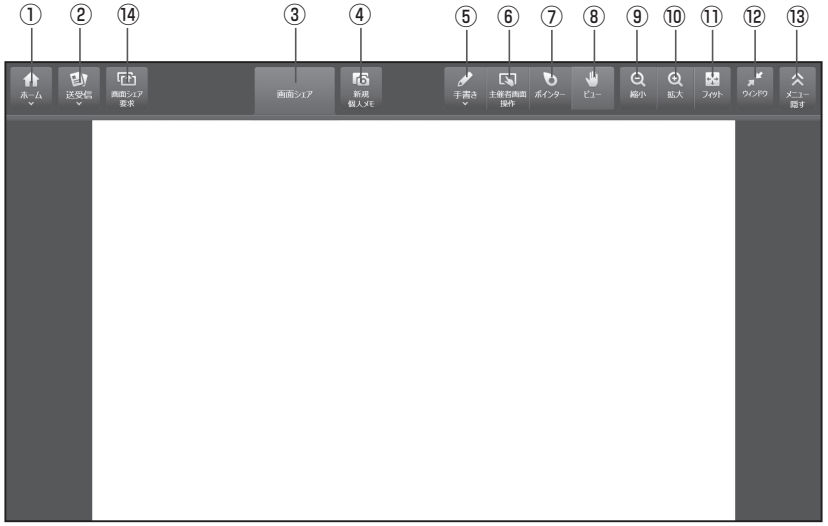
⑧会議に参加／会議から退出
アプリケーションを起動したまま、ホストとの接続を切断する場合は[会議から退出]をタップします。
再び接続する場合は[会議に参加]をタップし、接続先を選択してください。(9ページ)

⑨操作ガイド
操作ガイドを表示します。(31ページ)

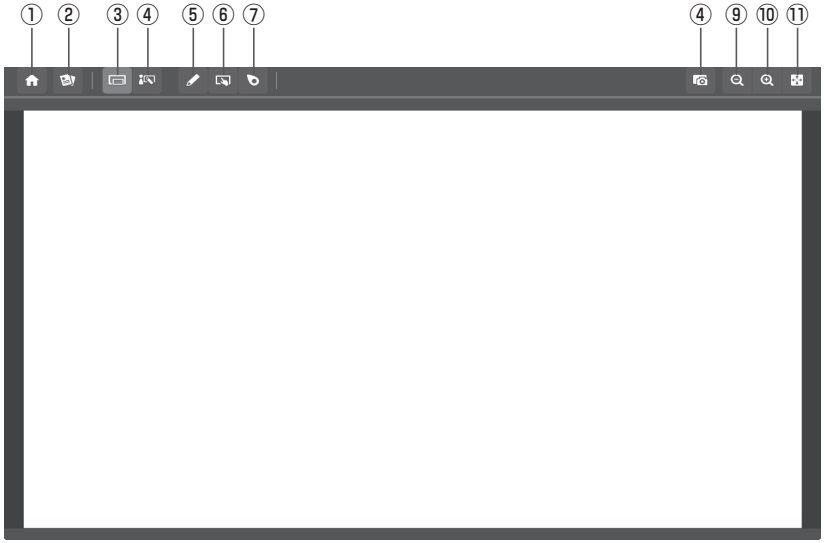
⑩ライセンス情報
本ソフトウェアのライセンス情報を表示します。

はじめてお使いのときは、各機能のボタンをタップすると操作ガイドが表示されます。
画面をタップすると操作ガイドを閉じます。
もう一度操作ガイドをご覧になる場合は、[メニューオープン]－[操作ガイド]をタップしてください。

Windows端末



Mac OS端末



①ホーム

操作ガイド:操作ガイドを表示します。(31ページ)

会議に参加／会議から退出:
アプリケーションを起動したまま、ホストとの接続を切断する場合は[会議から退出]をタップします。
再び接続する場合は[会議に参加]をタップし、接続先を選択してください。(9ページ)

各種設定:クライアントの動作設定を行います。(36ページ)

終了: 本ソフトウェアを終了します。(Windows端末のみ)

メニューサイズ変更:メニューの大きさを変更します。(Windows端末のみ)

②送受信

主催者へ送信:ホストへファイルを送信します。(22ページ)

他ユーザーへ送信:他のクライアントへファイルを送信します。(27ページ)

他ユーザーから受信:他のクライアントからファイルを受信します。(27ページ)

受信フォルダーを開く:受信したファイルが格納されているフォルダーを開きます。

公開ファイルの取得:ホストが設定した公開ファイルを取得します。(15ページ)

③画面シェア:ホストの画面をクライアントの画面に表示します。(13ページ)

④個人メモ:ホストの画面をキャプチャーし、クライアントに取り込みます。(19ページ)

⑤手書き:ホストの画面に描画します。(18ページ)

⑥主催者画面操作:ホストをクライアントから操作します。(16ページ)

⑦ポインター:ホストにポインターを表示させます。(17ページ)

⑧ビュー:クライアント側に表示されているホスト画面のどの部分を表示するかを調整します。

⑨縮小:表示中の画面を縮小します。

⑩拡大:表示中の画面を拡大します。

⑪フィット:拡大／縮小した画面を元の大きさに戻します。
画面全体が、アスペクト比を維持した状態で表示されます。

⑫ウィンドウ:ウィンドウを最大化します。最大化したウィンドウをウィンドウに戻します。

⑬メニュー表示／メニュー隠す:メニューを表示／非表示にします。

⑭画面シェア要求(Windows端末のみ):
クライアントの画面シェアをホストに要求します。(14ページ)

画面の表示を同期する

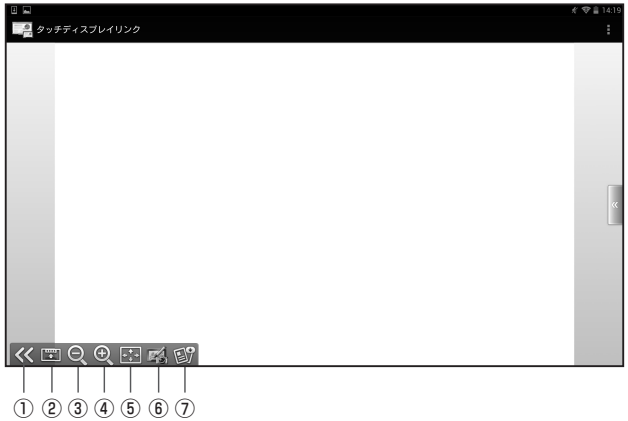
会議に参加中かつ、ホスト側で画面シェアが許可されている場合にホスト側の画面をクライアントの画面に表示できます。

1．**Android/iOS 端末：クライアントの基本画面で、[メニューオープン] ー [画面シェア] の順にタップする。**

Windows/Mac OS 端末：クライアントの基本画面で、[画面シェア] をタップする。

インフォメーションディスプレイの画面が、クライアントに表示されます。

Android/iOS 端末の場合



ピンチイン/ピンチアウトで画面を拡大/縮小できます。
ドラッグで画面をスクロールできます。

Windows/Mac OS端末の場合

①操作メニュー表示/非表示
操作メニューを表示／非表示にします。

②操作メニュー位置変更
操作メニューの表示位置を変更します。

③縮小
表示中の画面を縮小します。

④拡大
表示中の画面を拡大します。

⑤フィット
拡大／縮小した画面を元の大きさに戻します。
画面全体が、アスペクト比を維持した状態で表示されます。

⑥個人メモ
ホストの画面をキャプチャーし、クライアント画面で描画します。（19ページ）

⑦公開ファイルの取得
ホストが事前に設定したファイルを取得します。（15ページ）

ご参考

・ホストのホストメニューで「画面シェアを一時停止」が選択されている場合は、画面表示は同期されません。

クライアント画面の表示を同期する（画面シェア）（Windows端末）

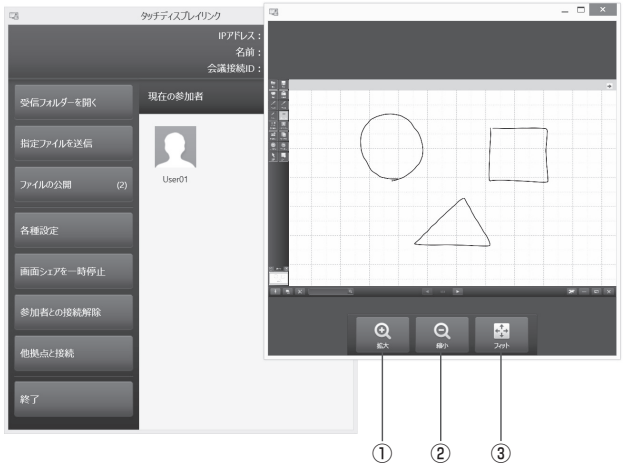
会議に参加しているクライアント※の画面をホストに表示することができます。

※Windows端末で、画面シェアの使用が許可されている場合のみ

■ ホストから指定する場合

1. **ホストの基本画面で、接続中のクライアントを選択し、[画面シェア開始] をタップする。**
2. **クライアントで [はい] をタップする。**

   選択したクライアントの画面が、ホストに表示されます。

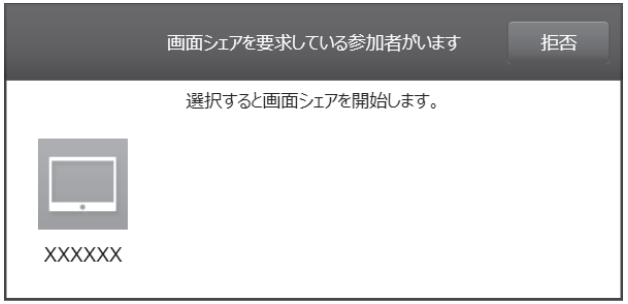


   ホストの画面を表示している他のクライアントにも表示されます。

■ クライアントがホストに要求する場合

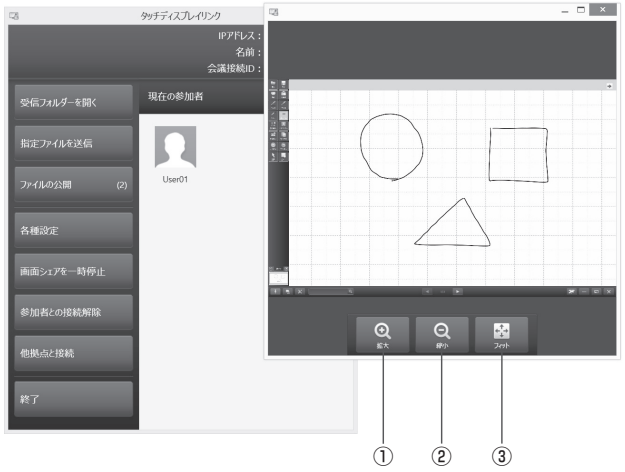
1. **クライアントの基本画面で［画面シェア要求］をタップする。**

   ホストにクライアントからの要求が表示されます。



2. **ホストでクライアントをタッチする。**

   選択したクライアントの画面が、ホストに表示されます。



   ホストの画面を表示している他のクライアントにも表示されます。

①拡大
ホストに表示されているクライアントの画面を拡大表示します。

②縮小
ホストに表示されているクライアントの画面を縮小表示します。

③フィット
ホストに表示されているクライアントの画面の拡大率を100%に戻します。

ご参考

- ドラッグでホストに表示されているクライアントの画面をスクロールすることができます。
- 画面シェアを行ったクライアントでは、ホスト表示が消え、[切断] が表示されます。[切断] をタップすると、画面シェアを終了します。

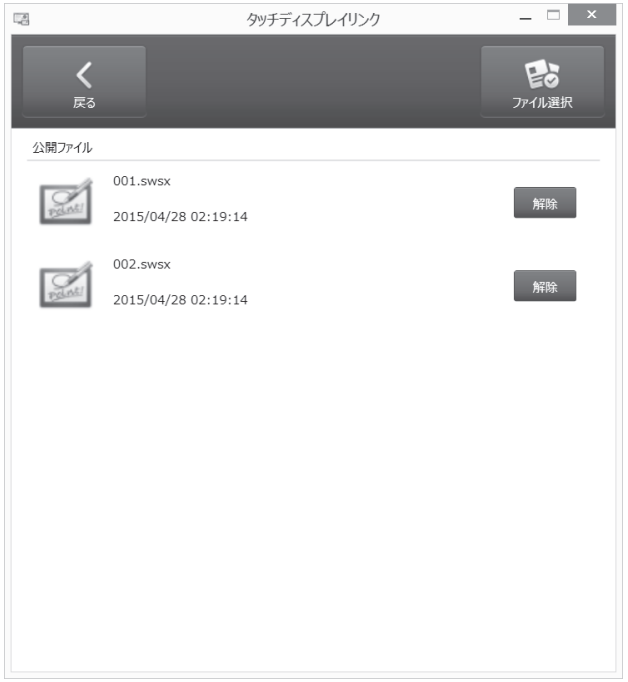
公開ファイルを設定する

公開ファイルを事前に設定し、クライアントが会議参加したときに取得することができます。クライアントが後から遅れてログインした場合でも、ホストが再送信することなくファイルを受け取ることができます。

■ ホストの操作（公開ファイルを設定する）

1．**ホストメニューの［ファイルの公開］をタップする。**

公開ファイルが表示されます。



2. **［ファイル選択］をタップして、公開するファイルを選択（複数選択可）し、［開く］をタップする。**

3. **［戻る］をタップして画面を閉じる。**

ご参考

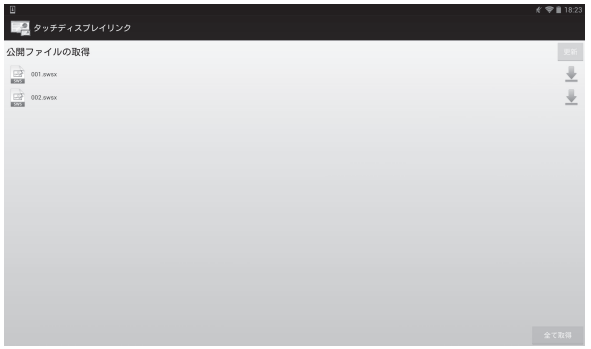
・クライアントの会議参加後も、公開ファイルを追加したり変更したりすることができます。

■ クライアントの操作（公開ファイルを取得する）

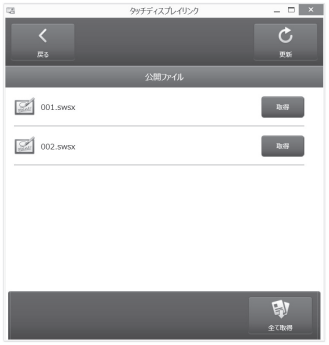
1．**Android/iOS 端末：クライアントの基本画面で［メニューオープン］－［ ］をタップする。**
Windows/Mac OS 端末：クライアントの基本画面で［送受信］－［公開ファイルの取得］をタップする。

公開ファイルの一覧が表示されます。

Android/iOS 端末の場合



Windows/Mac OS 端末の場合



2. **ファイルを選んで［取得］をタップし、［開く］をタップする。**

ご参考

・会議中にホスト側でファイルを更新したときは、クライアント側へ通知されます。

・アイコンで公開ファイルの更新の有無が分かります。（有り：／無し：）

・公開ファイルの一覧で、［全て取得］をタップすると、未取得の公開ファイルを全て取得することができます。

インフォメーションディスプレイをクライアントで操作する

ホストをクライアントから操作することができます。

■ リモート操作（主催者画面操作モード）

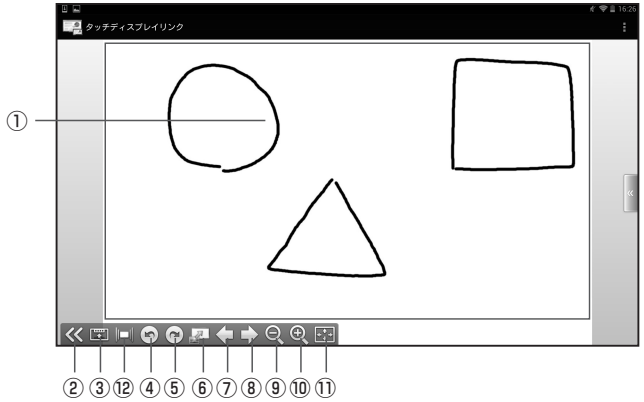
ホストをクライアントから操作できます。

1．**Android/iOS 端末：クライアントの基本画面で［メニューオープン］－［主催者画面操作］をタップする。**

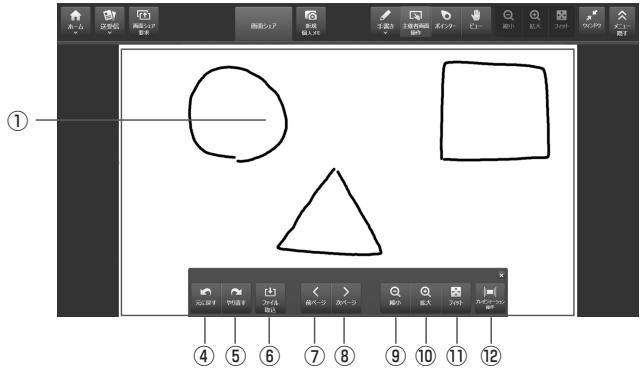
Windows/Mac OS 端末:クライアントの基本画面で［主催者画面操作］をタップする。

主催者画面操作モード画面が表示されます。

Android/iOS 端末の場合



Windows/Mac OS 端末の場合



①リモート操作領域
この領域で操作します。(タップ:左クリック、ロングタッチ:右クリック、ドラッグ:ドラッグ)

②操作メニューの表示/非表示
操作メニューを表示／非表示にします。

③操作メニュー位置変更
操作メニューの表示位置を変更します。

④元に戻す
ひとつ前の操作を取り消します。

⑤やり直す
ひとつ前に取り消した操作をやり直します。

⑥ファイル取り込み
ペンソフトよりファイルの取り込みを行います。

⑦前シート表示
前のシートを表示します。最初のシートを表示しているときはタップできません。

⑧後シート表示
次のシートを表示します。最後のシートを表示しているときはタップできません。

⑨縮小
表示中のシートを縮小表示します。

⑩拡大
表示中のシートを拡大表示します。

⑪フィット
表示中のシートの拡大率を100%に戻します。

⑫プレゼンテーション操作
ホストのペンソフトのプレゼンテーション支援ツールを操作します。

ご参考

- 主催者画面操作モードでは、ホストから操作権を自動的に取得します。
- ホストの「操作権設定」（33 ページ）で「リモート操作を許可しない」が選択されている状態では、リモート操作をすることはできません。
- ホストのペンソフトで書き込みをしたい場合は、「手書き」を使います。（18 ページ）

■ リモート操作（ポインターモード）

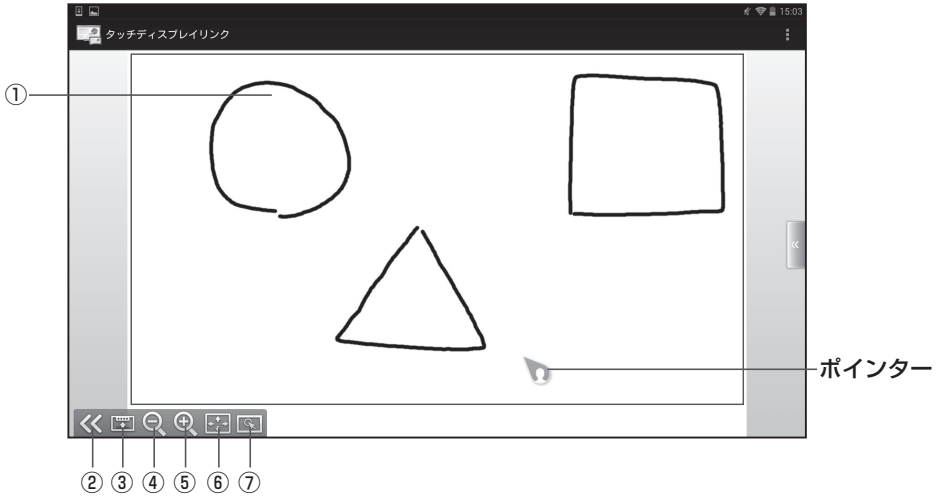
ホストにポインターを表示させます。

1．**Android/iOS 端末：クライアントの基本画面で［メニューオープン］－［ポインター］をタップする。**

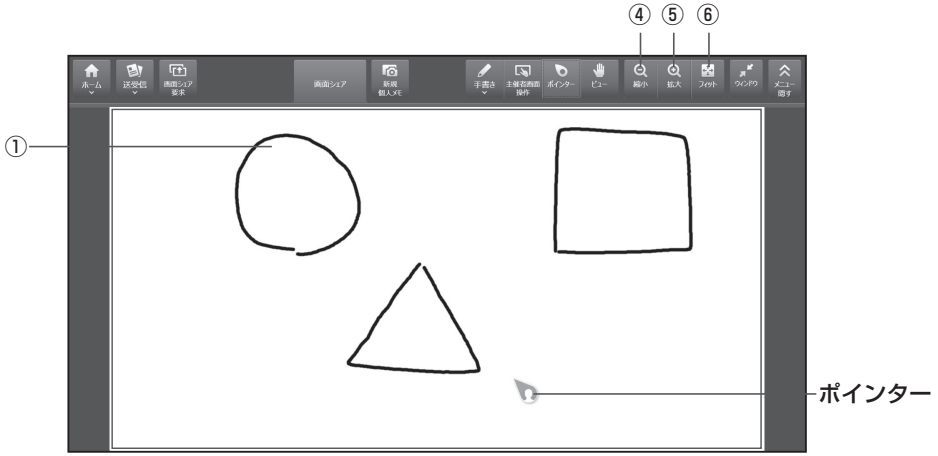
Windows/Mac OS 端末：クライアントの基本画面で [ポインター] をタップする。

ポインターモードになります。クライアントでタップすると、ホストの該当する部分にポインターが表示されます。

Android/iOS 端末の場合



Windows/Mac OS 端末の場合



①リモート操作領域
この領域をドラッグしてインフォメーションディスプレイ上のポインターの位置を移動させます。

②操作メニューの表示/非表示
操作メニューを表示／非表示にします。

③操作メニュー位置変更
操作メニューの表示位置を変更します。

④縮小
表示中の画面を縮小表示します。

⑤拡大
表示中の画面を拡大表示します。

⑥フィット
表示中の画面の拡大率を100%に戻します。

⑦強調操作
ホスト(インフォメーションディスプレイ)のポインターを強調表示します。

インフォメーションディスプレイの画面に手書きする

クライアントで、ホストのペンソフト画面に手書きでメモを書き込むことができます。

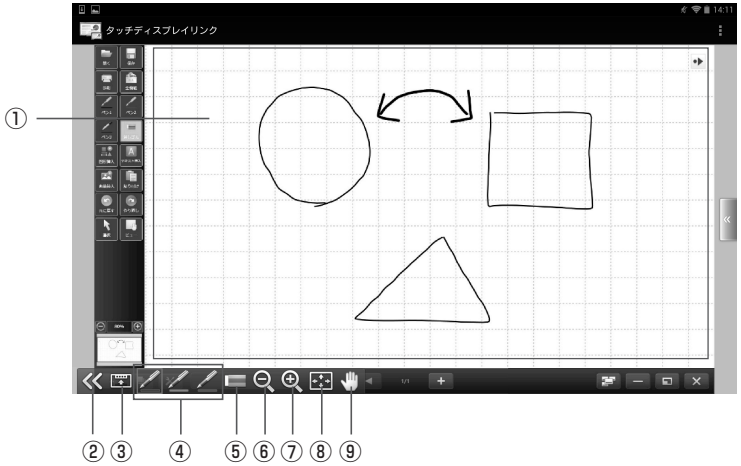
1. **Android/iOS 端末：クライアントの基本画面で [メニューオープン] – [手書き] をタップする。**

   Windows/Mac OS 端末：クライアントの基本画面で [手書き] をタップし、ペンを選ぶ。

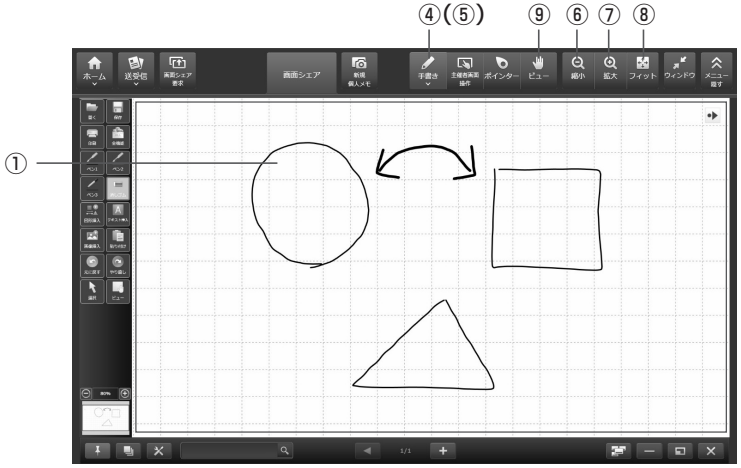
2. **手書き領域で描画する。**

   クライアントに表示されている画面に手書きすると、書いた内容がホストのペンソフト画面に表示されます。

Android/iOS 端末の場合



Windows/Mac OS 端末の場合



①**手書き領域**：手書き操作が可能な領域です。

②**操作メニューの表示/非表示**：操作メニューを表示／非表示にします。

③**操作メニュー位置変更**：操作メニューの表示位置を変更します。

④**ペン**：ペンの設定を行い、文字や図形などを描画します。(20ページ)
Windows端末の場合は、タッチして表示されるプルダウンメニューからペンの種類を選んでください。

⑤**消しゴム**：描画した線を消去します。
Windows端末の場合は、タッチして表示されるプルダウンメニューから「消しゴム」を選んでください。

⑥**縮小**：表示中の画面を縮小します。

⑦**拡大**：表示中の画面を拡大します。

⑧**フィット**：拡大／縮小した画面を元の大きさに戻します。
画面全体が、アスペクト比を維持した状態で表示されます。

⑨**ビュー**：画面のどの部分を表示するかを調整します。

ご参考

- 手書きモードでは、ホストから操作権を自動的に取得します。
- ホストの「操作権設定」（33 ページ）で「リモート操作を許可しない」が選択されている状態では、リモート操作をすることはできません。
- 消しゴム機能を使用するには、ペンソフト バージョン 3.3 以降がインストールされている必要があります。

画面を取り込んで手書きする

ホストに表示されている画面をキャプチャーしてクライアントに取り込み、クライアントで描画することができます。

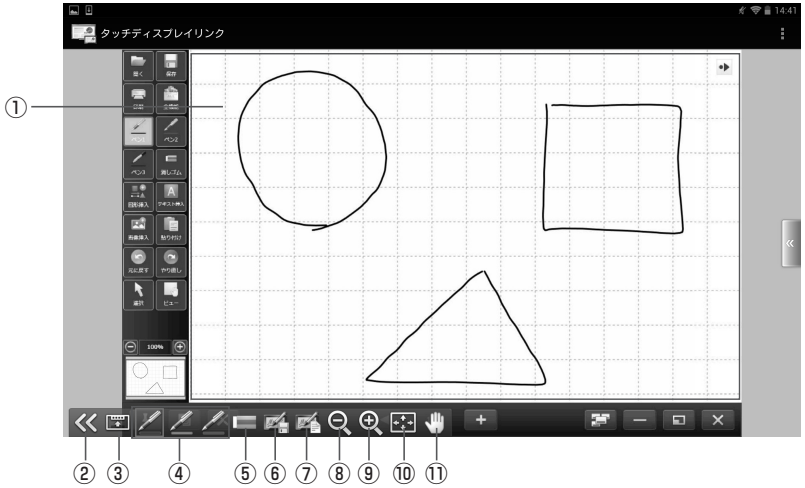
1. **Android/iOS 端末:クライアントの基本画面で［メニューオープン］－［個人メモ］をタップする。**

   Windows/Mac OS 端末：クライアントの基本画面で［個人メモ］をタップする。

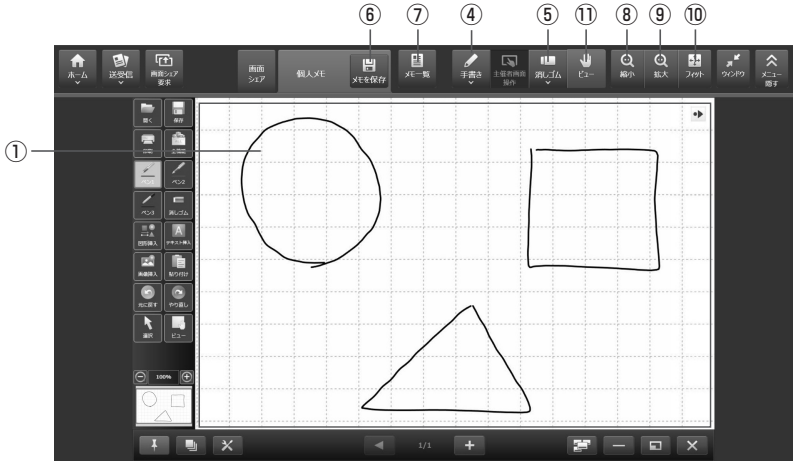
   ホストに表示されている画面がクライアントに取り込まれます。

2. **手書き領域で描画する。**

   Android/iOS端末の場合



   Windows/Mac OS 端末の場合



①**手書き領域:**手書き操作が可能な領域です。

②**操作メニューの表示/非表示:**操作メニューを表示／非表示にします。

③**操作メニュー位置変更:**操作メニューの表示位置を変更します。

④**ペン:**ペンの設定を行い、文字や図形などを描画します。(20ページ)
Windows端末の場合は、タッチして表示されるプルダウンメニューからペンの種類を選んでください。

⑤**消しゴム:**描画した線を削除します。

⑥**保存:**個人メモを保存します。(保存形式:JPG)

⑦**個人メモ一覧:**個人メモの履歴を表示します。(20ページ)

⑧**縮小**:表示中の画面を縮小します。

⑨**拡大**:表示中の画面を拡大します。

⑩**フィット:**拡大／縮小した画面を元の大きさに戻します。
画面全体が、アスペクト比を維持した状態で表示されます。

⑪**ビュー**:画面のどの部分を表示するかを調整します。

ご参考

・「個人メモの取得を禁止する」（33 ページ）がチェックされているときは、画面を取り込むことはできません。

■ ペンを設定する

個人メモや手書きでペン機能を使うときの、ペンの設定を行います。

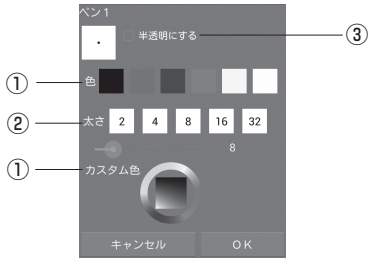
1．Android/iOS/Mac OS 端末：個人メモまたは手書きの画面で [ペン] をタップする。

Windows 端末：個人メモまたは手書きの画面で [手書き] をタップし、「ペン１～３」の [編集] をタップする。

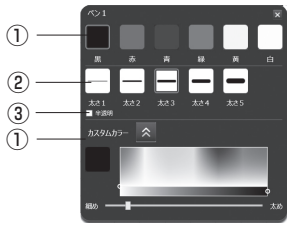
ペンの設定ダイアログが表示されます。

2．ペンの設定を行う。

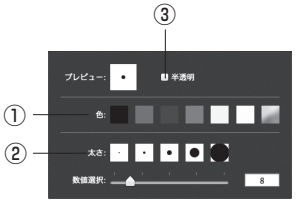
Android/iOS端末の場合



Windows端末の場合



Mac OS端末の場合



①色／カスタム色
線の色を選択します。

②太さ
線の太さを選択します。

③半透明
チェックすると、線が半透明になります。

3．Android/iOS 端末：設定が終わったら [OK] をタップする。

Windows 端末：設定が終わったら ✕ をタップする。

Mac OS 端末：設定が終わったら [ペン] をタップする。

■ 過去の個人メモを見る

過去に保存した個人メモの一覧を表示します。

1．個人メモの画面で [個人メモ一覧] をタップする。

個人メモ一覧画面が表示されます。

保存する

個人メモをPDF形式で保存することができます。

Android/iOS端末

1．個人メモ一覧画面で、保存したい画像をタップする。（複数選択可）

2．[PDF 出力]( ) をタップする。

Windows/Mac OS端末

1．[PDF 出力]( ) をタップする。

削除する（Android/iOS端末のみ）

1．個人メモ一覧画面で、削除したい画像をタップする。（複数選択可）

2．[削除]( ) をタップする。

全ての画像を削除する場合は、[全削除]( )をタップしてください。

ファイルを送信する（ホスト→クライアント）

ホストからクライアントへファイルを送信します。（合計容量10MB以下を推奨）
画像、ドキュメント、その他データファイルを送信することができます。

ホスト側の操作

ホストから、クライアントへファイルを送信します。

1．**ホストメニューで［指定ファイルを送信］をタップする。**

2．**[ファイル選択] をタップして、送信するファイルを選択（複数選択可）し、［開く］をタップする。**
または、送信するファイルをドラッグ＆ドロップする。

3．**送信先のユーザーを選択する。**

[全選択] をタップしたときは、すべての送信先のユーザーが選択されます。解除するには [全解除] をタップします。

4．**［送信］をタップする。**

選択したファイルがクライアントへ送信されます。

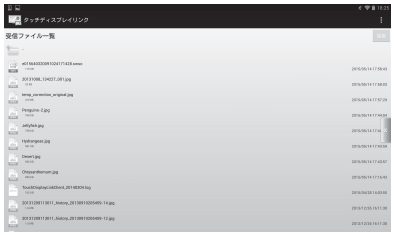
クライアント側の操作

1．**Android/iOS 端末の場合：クライアントの基本画面で [メニューオープン] ー［受信ファイル］の順にタップする。**

Windows/Mac OS 端末の場合：クライアントの基本画面で [送受信] ー [受信フォルダーを開く] の順にタップする。

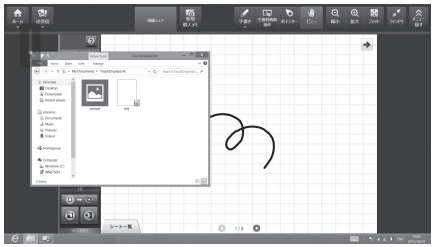
ホストから受信したファイルの一覧が表示されます。

Android端末

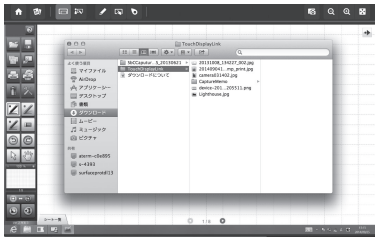


iOS端末

Windows端末



Mac OS端末



ファイルを送信する（クライアント→ホスト）

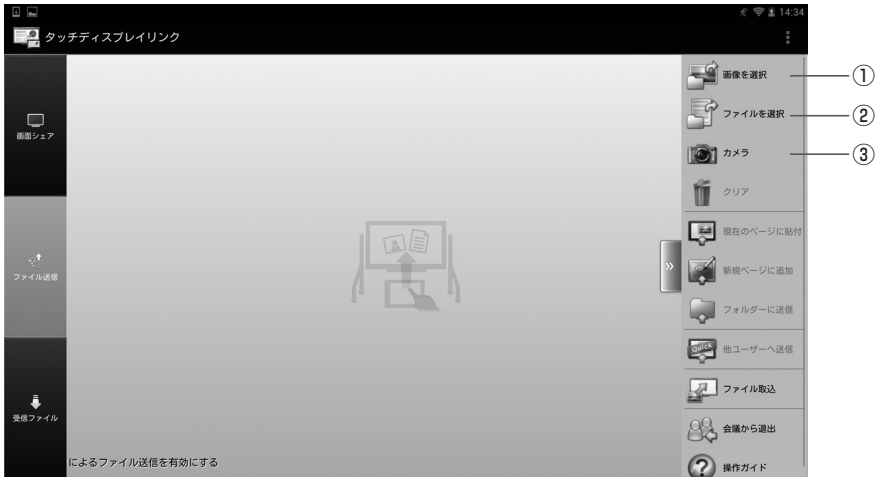
クライアントからホストへファイルを送信します。（容量10MB以下を推奨）
画像、ドキュメント、その他データファイルを送信することができます。

クライアント側の操作（Android/iOS端末）

1．クライアントの基本画面で［ファイル送信］をタップする。

2．画面右側の［メニューオープン］をタップする。

メニュー一覧が表示されます。



3．送信するファイルを選択する。

①画像を選択

クライアントに保存されている画像を選択します。
→画像を選択する（右記）

②ファイルを選択

クライアント内に保存されているファイルを選択します。
→ファイルを選択する（24 ページ）

③カメラ

カメラを起動し、撮影したデータを画像として選択します。
→スキャンバイカメラ（23 ページ）

ファイルを選択すると、選択されたファイルが表示されます。
選択されたファイルを取り消すときは、[クリア] をタップします。

4．送信方法を選択し、送信する。（24 ページ）

ご参考

他のクライアントがホストにファイルを送信している間、そのホストにファイルを送信することはできません。

■画像を選択する

画像ファイルを、ホストに送信できます。

1．ファイル送信の画面から［メニューオープン］ー［画像を選択］の順にタップする。

2．画像を選択する。

Android 端末の場合は「ギャラリー」から画像を選択します。
iOS 端末の場合は「写真」から画像を選択します。
JPEG、PNG の場合は、画像のプレビューが表示されます。それ以外の画像ファイルは、アイコン

が表示されます。（24 ページ）

ご参考

・画像を選択する操作については、お使いのクライアントの説明書をご覧ください。

■スキャンバイカメラ

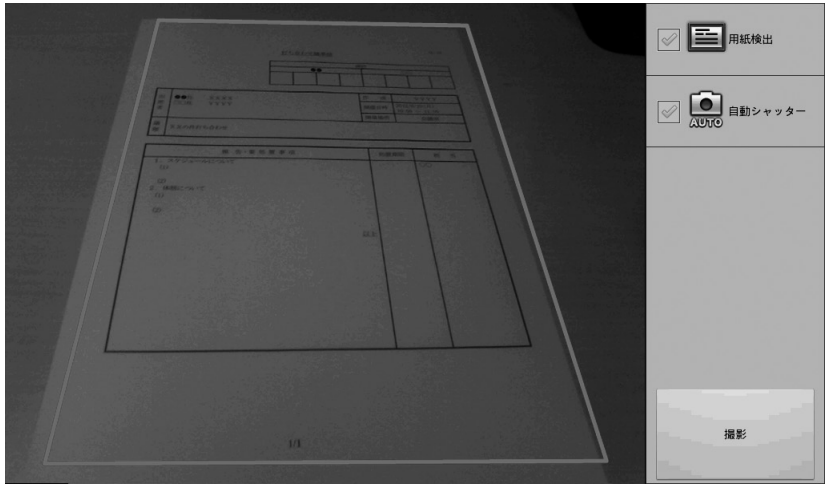
紙の資料などを撮影すると、紙の範囲を検出し、その範囲のみを画像とすることができます。

ご参考

・スキャンバイカメラに対応していない機種では通常のカメラが起動します。撮影した画像は、プレビュー領域に表示されます。（24 ページ）

1．ファイル送信の画面から［メニューオープン］ー［カメラ］の順にタップする。

スキャンバイカメラが起動します。



2．［撮影］をタップする。

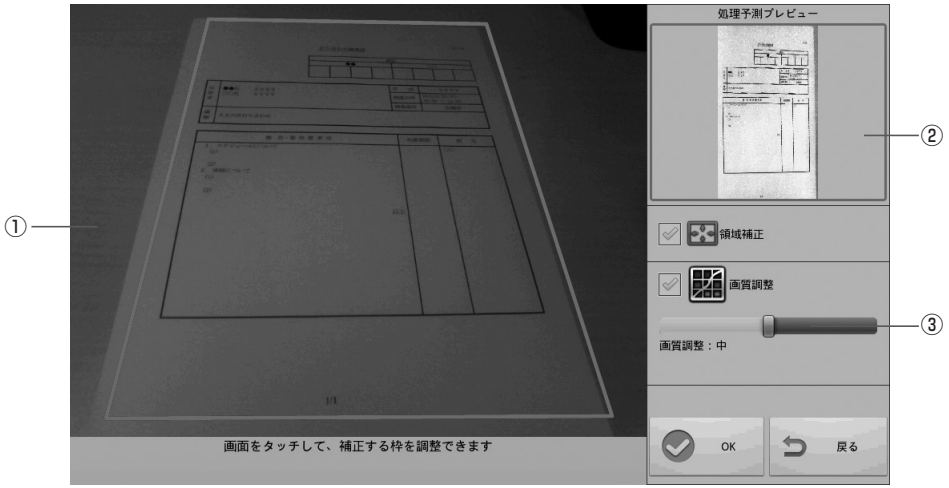
・「用紙検出」をチェックすると、画像内の用紙と認識している所にトリミング枠（紫色）が表示されます。

用紙の認識が成功すると画面右上の［？］が［OK］に変わります。

・「自動シャッター」をチェックすると、用紙の認識が成功した時に自動的に撮影します。

「用紙検出」を有効にしている場合のみ選択できます。

3．画像を補正する。



①元画像表示領域

補正前の元画像が表示されます。

「領域補正」が有効の場合は、用紙と認識した部分のトリミング枠（紫色）が表示されます。トリミング枠の範囲は、ドラッグして、変更することができます。

②補正後プレビュー表示領域

補正後の画像のプレビューが表示されます。

③画質レベル調整

「画質調整」が有効のとき、画質レベルが調整できます。

スライダーを左右にドラッグして、調整します。

4．［OK］をタップする。

画像のプレビューが表示されます。（24 ページ）

ご参考

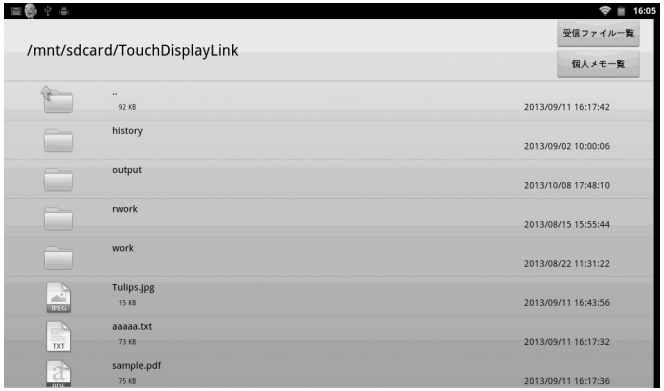
・撮影環境や原稿によっては、正しく補正できない場合があります。

■ ファイルを選択する

クライアントに保存しているファイルを、ホストに送信できます。

1．ファイル送信の画面から［メニューオープン］ー［ファイルを選択］の順にタップする。

ファイルの一覧が表示されます。



2．ファイルを選択する。

・フォルダー（ ）をタップすると、そのフォルダー内のファイルの一覧が表示されます。

をタップすると、上の階層のファイルの一覧が表示されます。

（いずれも Android 端末のみ）

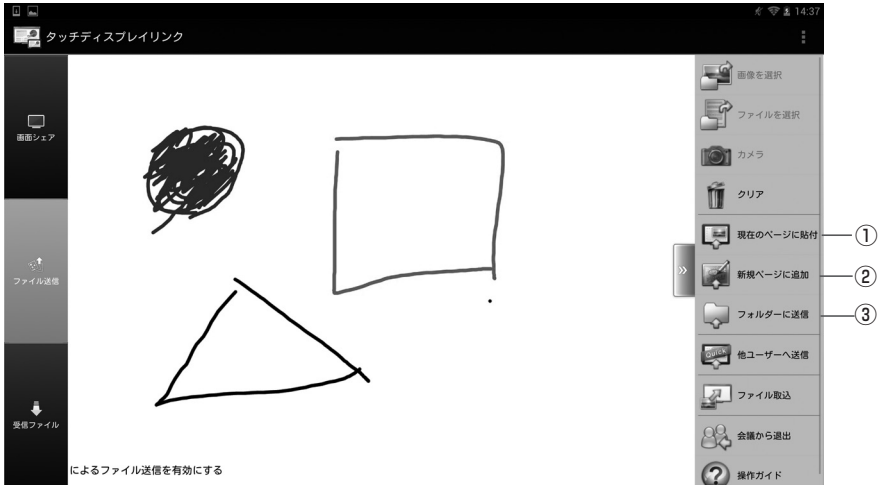
・画像ファイル（JPEG、PNG）を選択した場合、画像のプレビューが表示されます。（右記）

・画像ファイル（JPEG、PNG）以外を選択した場合、プレビュー表示領域にファイルのアイコンが表示されます。

・クライアントに登録されていない拡張子の場合は、デフォルトのアイコン が表示されます。

■ 選択したファイルを送信する

送信するファイルを選択すると、プレビュー画面が表示されます。



1．［メニューオープン］をタップする。

2．送信方法を選び、送信する。

①現在のページに貼付

選択した画像をペンソフトのホワイトボードの現在表示されているシートに貼り付けます。

②新規ページに追加

選択したファイルをプリンターに印刷したときと同様の画像としてペンソフトのホワイトボードに取り込みます。

③フォルダーに送信

選択したファイルをホストの指定のフォルダーへ送信・保存します。

ご参考

・「画像補正」をタップすると、選択した画像を補正できます。（23 ページ）

※ファイルの種類により、送信できる方法が異なります。

現在のページに貼付	JPEG(.jpe, .jpeg, .jpg)、PNG(.png)
ペンソフトに送信	JPEG(.jpe, .jpeg, .jpg)、PNG(.png)、TIFF(.tif, .tiff)、PDF(.pdf)*1*3、Excel(.xls, .xlsx)*2*3、Word(.doc, .docx)*2*3、PowerPoint(.ppt, .pptx)*2*3
フォルダーに送信	全種類（ファイルによっては送信できないものがあります。）

＊1: ホストに Adobe Reader がインストールされている必要があります。

＊2: ホストに Microsoft Office がインストールされている必要があります。
パスワード付きのファイル、マクロ付きのファイルは正しく動作しません。

＊3: プリインストール版ホストには送信できません。

ご参考

- プレビュー画面に表示されている画像を上フリックすると、「現在のページに貼付」で送信することができます。
- 「シェイクによるファイル送信を有効にする」がチェックされている場合、プレビュー画面でクライアント本体を軽く振ると、「現在のページに貼付」で送信することができます。
  ※端末を落とさないようご注意ください。
- ホストの「ファイルを受け付ける」がチェックされていない場合は、送信できません。
- 画像の解像度が大きい場合、ペンソフトの動作が重くなることがあります。
- PDF ファイルをペンソフトに送信するときは、Adobe Reader の使用許諾契約やダイアログが表示されないようにしてください。表示されると正しく動作しません。

!ご注意

- 「デバイスとプリンター」にある「ペンソフトへ送信」は改名しないでください。
  名前を変えると、正しく動作しない場合があります。

クライアント側の操作（Windows/Mac OS端末）

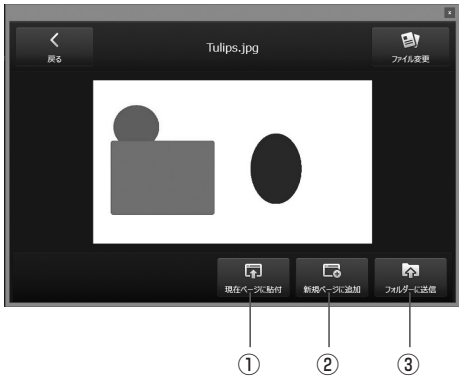
1．クライアントの基本画面で［送受信］をタップする。

2．[主催者へ送信] をタップする。

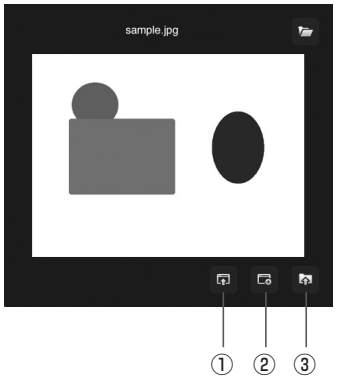
3．ファイルを選択して [開く] をタップする。

4．送信方法を選び、送信する。

Windows 端末



Mac OS 端末



①現在ページに貼付

選択した画像をペンソフトのホワイトボードの現在表示されているシートに貼り付けます。

②新規ページに追加

選択したファイルをプリンターに印刷したときと同様の画像としてペンソフトのホワイトボードに取り込みます。

③フォルダーに送信

選択したファイルをホストの指定のフォルダーへ送信・保存します。

ホスト側の操作

■「現在のページに貼付」で送信された場合

・クライアントより受信した画像が、ペンソフトのホワイトボードに貼り付けられます。

■「新規ページに追加」で送信された場合

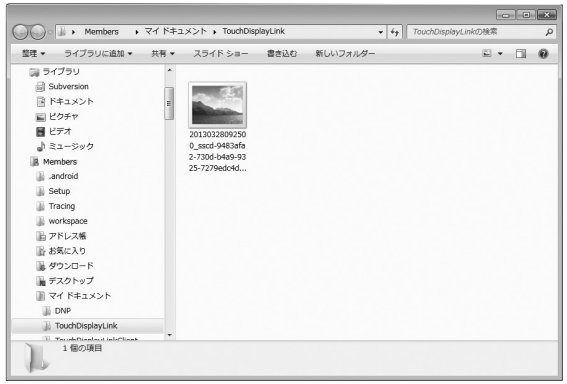
・クライアントよりデータを受信すると、ペンソフト（ホワイトモード）の「データ取り込み」（ ）が点滅します。「データ取り込み」をタップすると、データが取り込まれます。
・ペンソフトバージョン 3.0 の場合、データ受信のダイアログボックスが表示されます。ダイアログボックスをタップすると、データが取り込まれます。

ご参考

・ペンソフト取扱説明書の「ドキュメントを画像で取り込む（ペンソフト取り込み用プリンタードライバー）」も併せてお読みください。
・クライアントのメニューにある「ファイル取込」をタップしても、データを取り込むことができます。
・クライアントから PDF ファイルを送信してペンソフトに貼り付ける場合、事前に Adobe Reader の印刷設定を以下の通り設定してください。設定を行わないと、PDF ファイルが意図した向きに貼り付かない場合があります。
 - [PDF のページサイズに合わせて用紙を選択]を「オン」にする
 - [自動回転と中央配置]を「オフ」 または [向き]を[自動縦 / 横]にする
 項目名などはAdobe Reader のバージョンにより異なります。Adobe Readerの説明書も併せてご確認ください。

■「フォルダーに送信」で送信された場合

・ホストメニューの［受信フォルダーを開く］をタップすると、クライアントから受信したファイルが格納されているフォルダーが開きます。



クライアント同士でファイルを送受信する

ホストに接続していない状態で、クライアント同士でファイルの送受信を行います。
まず受信側のクライアントを受信待ち状態にしたあと、送信側のクライアントより送信します。(容量10MB以下を推奨)

受信側の操作

■ Android/iOS端末

1．**受信側のクライアントで [受信ファイル] をタップする。**

2．**画面右側の [メニューオープン] をタップする。**

3．**[他ユーザーから受信] をタップする。**

受信待ちの状態になります。

ファイルを受信すると、画面に通知されます。受信したファイルは受信フォルダー内で見ることができます。(28 ページ)
[キャンセル] をタップすると、受信待ち状態を終了します。

■ Windows/Mac OS端末

1．**受信側のクライアントの基本画面で [送受信] をタップする。**

2．**[他ユーザーから受信] をタップする。**

受信待ちの状態になります。

ファイルを受信すると、画面に通知されます。受信したファイルは受信フォルダー内で見ることができます。(30 ページ)
× をタップすると、受信待ち状態を終了します。

送信側の操作

ご参考

・複数の端末から同時にファイルを送信しないでください。ネットワークの環境により、正しく動作しない場合があります。

■ Android/iOS端末

1．**送信側のクライアントで [ファイル送信] をタップする。**

2．**画面右側の [メニューオープン] をタップする。**

3．**送信するファイルを選択する。(22 ページ)**

補正画像ファイルは送信できません。

4．**[メニューオープン] ー [他ユーザーへ送信] の順にタップする。**

受信待ち状態のクライアントが一覧表示されます。

5．**送信先をタップする。**

6．**[OK] をタップする。**

7．**[はい] をタップする。**

■ Windows/Mac OS端末

1．**送信側のクライアントの基本画面で [送受信] ー [他ユーザーへ送信] の順にタップする。**

2．**送信するファイルを選択する。**

受信待ち状態のクライアントが一覧表示されます。

3．**送信先をタップする。**

4．**[↑] をタップする。**

ファイル操作

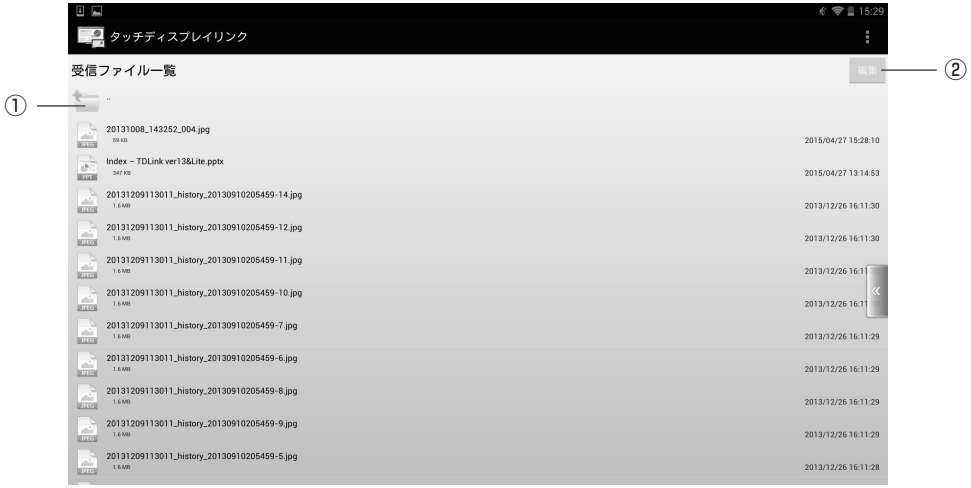
受信したファイルを操作します。
Android端末は、SDカードのダウンロードフォルダー内にあるファイルを操作します。
iOS端末は本体メモリに保存されたファイルを操作します。

Android/iOS端末の場合

1．クライアントの基本画面で［受信ファイル］をタップする。

2．表示する一覧を選ぶ。

選択したファイルの一覧が表示されます。



①1つ上のフォルダーを表示します。

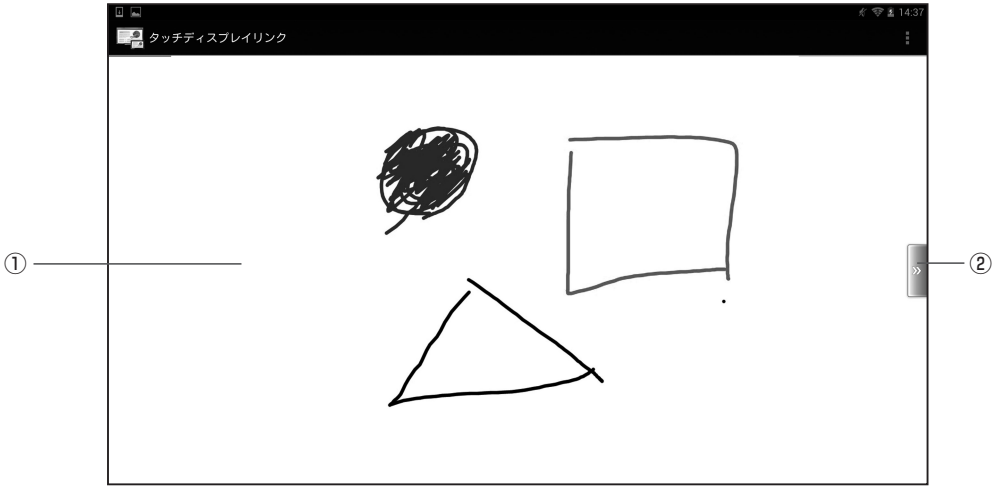
②ファイルを選択し、削除することができます。

ご参考

・クライアントに登録されていない拡張子の場合は、デフォルトのアイコン

が一覧に表示されます。

3. ファイルを選ぶ。



①プレビュー領域

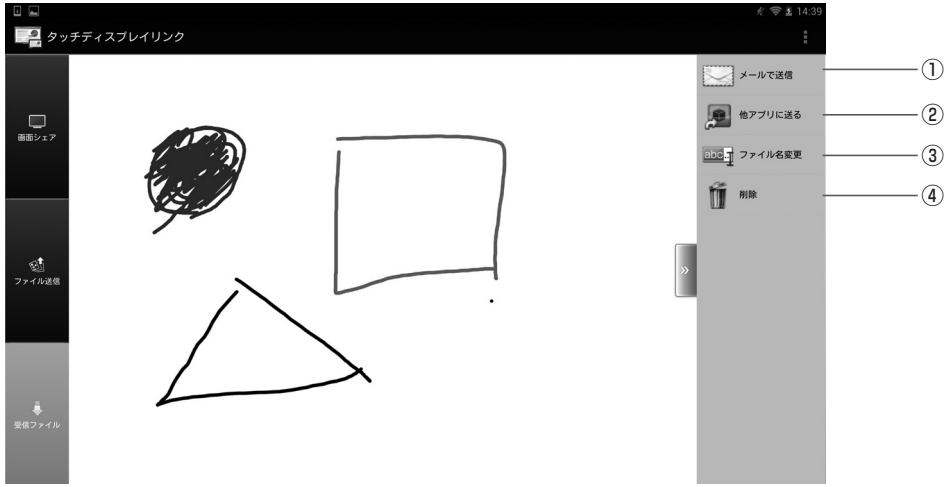
選択したファイルのプレビューが表示されます。
ピンチイン／ピンチアウトの操作で画面を拡大／縮小します。
プレビューが表示できない場合はデータの種類ごとのアイコン画像が表示されます。
Android端末でプレビューが表示できるのは、JPEG、PNGです。
iOS端末でプレビューが表示できるのは、JPEG、PNG、TIFF、PDF、Excel（.xls、.xlsx）、Word（.doc、.docx）、PowerPoint（.ppt、.pptx）です。（レイアウトが正しく表示されない場合があります。）

②メニューオープン／クローズ

プレビュー画面のメニューを表示／非表示にします。

4. ［メニューオープン］をタップする。

ファイル操作メニューが表示されます。



①メールで送信

選択したファイルをメールに添付します。(右記)

②他アプリに送る

選択したファイルを指定のアプリケーションで表示します。(30ページ)

③ファイル名変更

選択したファイルのファイル名を変更します。(30ページ)

④削除

選択したファイルを削除します。(30ページ)

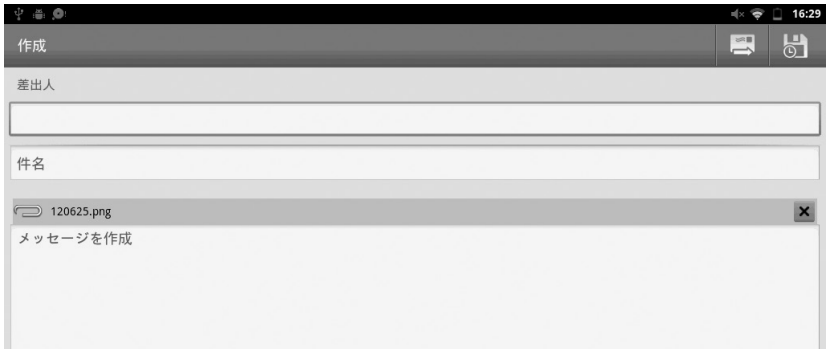
ご参考

・ファイル一覧でファイル名を長押ししてポップアップメニューを表示し、上記の操作をすることもできます。(Android 端末のみ)

■ メールで送信する

選択したファイルをメールに添付して送信します。
クライアントにインストールされているメールアプリケーションが起動します。

1. ファイル操作画面から［メニューオープン］ー［メールで送信］の順にタップする。



2. 必要事項を入力し、メールを送信する。

・メールの送信方法については、お使いのクライアントに付属の説明書をご覧ください。

ご参考

・複数のアプリケーションをインストールしている場合は、「アプリケーションを選択」が表示されることがあります。

■アプリケーションに送る

選択したファイルをアプリケーションで開きます。

1．ファイル操作画面から［メニューオープン］ー［他アプリに送る］の順にタップする。

ファイルが複数のアプリケーションで開くことができる場合は、「アプリケーションを選択」が表示されます。

アプリケーションを選択してください。

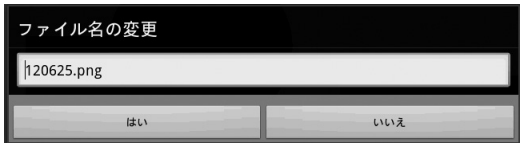
ご参考

・お使いのクライアントにインストールされているアプリケーションの種類により、表示されるアプリケーションは異なります。

■ファイル名を変更する

選択したファイルの名前を変更します。

1．ファイル操作画面から［メニューオープン］ー［ファイル名変更］の順にタップする。



2．「ファイル名」入力欄のファイル名を変更する。

3．［はい］をタップする。

■ファイルを削除する

選択したファイルを削除します。

1．［編集］をタップする。

2．削除したいファイルを選択する。

3．［削除］をタップする。

4．［はい］をタップする。

Windows/Mac OS端末の場合

1．クライアントの基本画面で［送受信］ー［受信フォルダーを開く］の順にタップする。

受信したファイルが格納されているフォルダーが開きます。

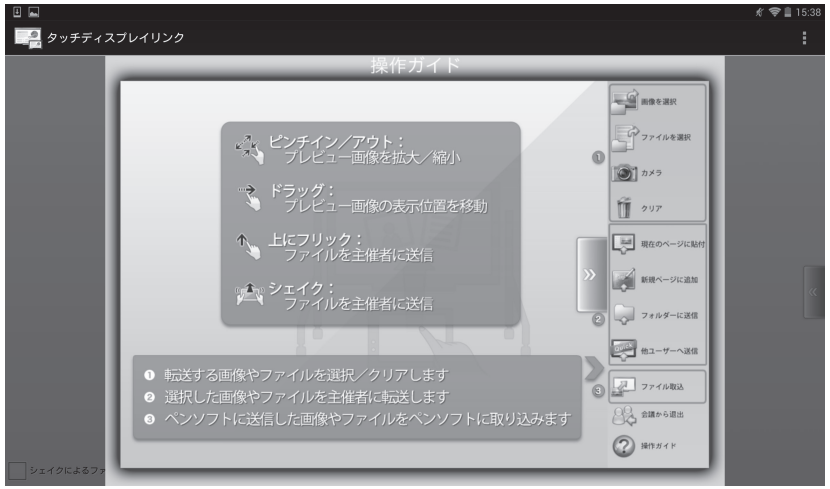
操作ガイドを見る

操作ガイドを表示します。

1．Android/iOS 端末：[メニューオープン] をタップする。

　Windows/Mac OS 端末：[ホーム] をタップする。

2．[操作ガイド] をタップする。



画面を閉じるには、
Android/iOS端末:画面をタップします。
Windows端末: × をタップします。
Mac OS端末: をタップします。

ホスト同士を接続する

・同一ネットワーク上にあるホスト同士を接続し、画面の共有や遠隔操作を行います。
・ネットワークの環境により、処理に時間が掛かる場合があります。

他のホストと接続する

1．ホストメニューで [他拠点と接続] をタップする。

プリインストール版ホストの場合は、ランチャー画面の「遠隔会議を実施」をタップする。

接続先の選択画面が表示されます。

2．「直接入力」をタップし、ホストの IP アドレスと名前を入力する。

「接続先リストに登録する」をチェックすると、次回から接続先の選択画面に入力したホストが表示されます。

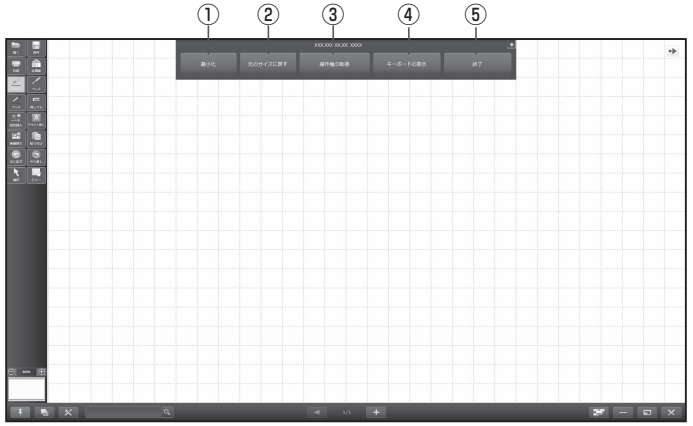
3．[接続] をタップする。

ご参考

・接続先を新規に作成するときは、[追加] をタップしてください。
・接続先を編集 / 削除するときは、接続先を選び [編集]/[削除] をタップしてください。

接続時の操作

接続先のホストを操作することができます。



①最小化
画面を最小化します。

②最大化 / 元のサイズに戻す
画面を最大化します。最大化のときは、元のサイズに戻します。

③操作権の取得 / 操作権の開放
接続先のホストのリモート操作権限を取得するときは、[操作権の取得]をタップします。
操作権を取得すると、接続先のホストに表示されている画面を操作することができます。
取得した操作権限を開放するときは、[操作権の開放]をタップします。

④キーボードの表示
ソフトウェアキーボードを表示し、文字入力することができます。
操作権を取得しているときに入力可能です。

⑤終了
ホストとの接続を解除します。

ご参考

・接続先のペンソフトを操作する場合、ペンソフトの設定を変更してください。
  - ペンソフトバージョン 3.0 以降では、ペンソフトの設定で「専用ペン」の設定を「その他」にしてください。
  - ペンソフトバージョン 2.9 では、「ペン描画モード」を「指･専用ペン両方」にし、「ペンモード時にタッチペン以外のもので触れた場合は消しゴムに切り替える」のチェックを外してください。
・接続先のホストを複数のホストから同時に操作することはできません。

ホストの設定をする

ホスト名、通信、セキュリティ関連、ファイル受信時の動作などを設定することができます。

ご参考

・ネットワーク管理者に確認の上、設定してください。

1．ホストメニューの［各種設定］をタップする。

設定画面が表示されます。

2．設定する。（下記）

3．設定が終わったら［設定を反映する］をタップする。

■ [基本設定]タブ

①ユーザー情報

[編集]をタップし、ホストの名前とアイコンを設定します。(全角6文字、半角12文字以内)
ログイン時、クライアントに表示される名前･アイコンとなります。

②場所

ホストの場所を設定します。(全角、半角共に50文字以内)
入力内容はクライアントのログイン画面に表示されます。

③共有するディスプレイ

クライアントと画面を共有するディスプレイを選択します。

④会議接続ID

会議接続IDを使用しない
接続するクライアントを制限しません。
会議接続IDを自動生成する
接続するクライアントを、会議接続IDを入力したクライアントのみに制限します。
会議ごとに会議接続IDが自動生成されます。
指定した会議接続IDを使用する
接続するクライアントを、会議接続IDを入力したクライアントのみに制限します。
会議接続IDを設定します。(半角英数字 8文字以内)

⑤個人メモの取得を禁止する

クライアントが個人メモを操作できないようにします。

⑥操作権設定

複数端末からのリモート操作を許可する
複数のクライアントから同時にリモート操作することができます。
リモート操作を１台に制限(後勝ち制で自由に操作権を取得)
操作権を取得したクライアントのみリモート操作することができます。
リモート操作を１台に制限(ホストが認可する)
ホストが操作権を与えたクライアントのみリモート操作することができます。
リモート操作を許可しない
クライアントからリモート操作することはできません。

⑦試用期間残り日数

試用ライセンスで登録されている場合は、試用期間の残り日数が表示されます。

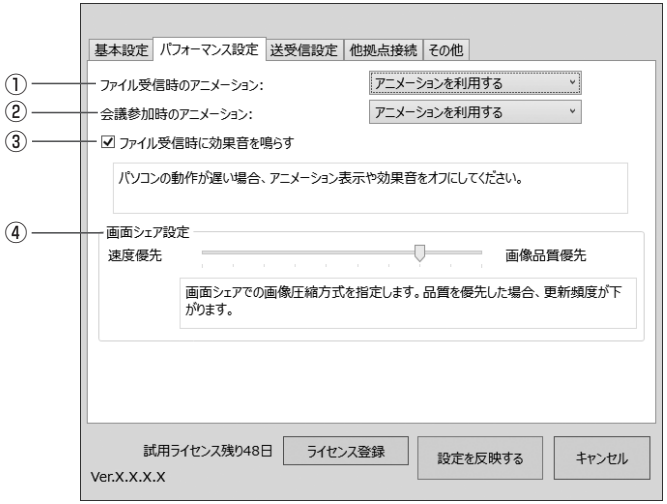
⑧バージョン

本ソフトウェアのバージョンが表示されます。

⑨ライセンス登録

試用ライセンスで登録し正式登録する場合は、ライセンスコードを入力します。

■ [パフォーマンス設定]タブ



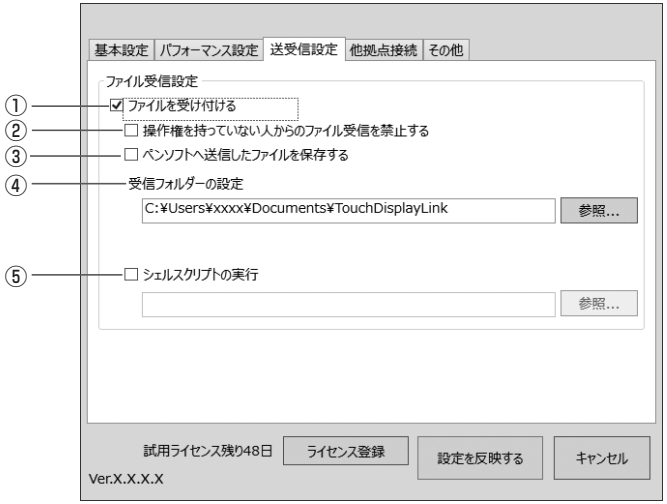
①ファイル受信時のアニメーション
ファイル受信時のアニメーションを利用する／しないを選びます。

②会議参加時のアニメーション
会議参加時のアニメーションを利用する／しないを選びます。
コンピューターの動作が遅い場合は、「アニメーションを利用しない」を選択します。

③ファイル受信時に効果音を鳴らす
ファイル受信時に効果音を鳴らす場合はチェックします。

④画面シェア設定
画面シェアのとき、速度を優先させるか（画質低）、画質を優先させるか（速度遅）調整します。
スライダーを左右にドラッグして調整します。

■ [送受信設定]タブ



①ファイルを受け付ける
クライアントからホストにファイルを送信させない場合は、チェックを外します。

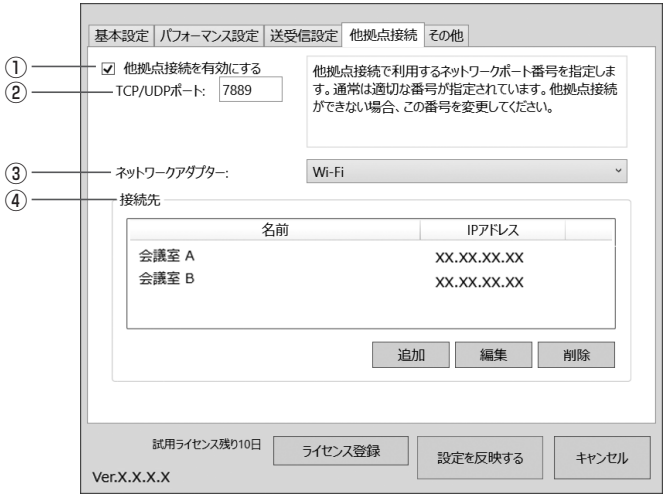
②操作権を持っていない人からのファイル受信を禁止する
操作権を取得していないクライアントからファイルを受信させない場合は、チェックします。

③ペンソフトへ送信したファイルを保存する
クライアントから「現在のページに貼付」「新規ページに追加」で送信されたファイルをホストで保存する場合は、チェックします。
チェックした場合は、「受信フォルダーの設定」で指定したフォルダーに保存されます。

④受信フォルダーの設定
「フォルダーに送信」を行う際、ホストで受信ファイルを保存するフォルダーを指定します。

⑤シェルスクリプトの実行
受信したファイルにシェルスクリプト処理を行うか設定します。
スクリプト処理を行う場合は、「シェルスクリプトの実行」をチェックして、スクリプトファイルを選択します。
お使いのコンピューターにより、保存先に入力できる文字数、ファイル名が異なります。
詳しくは、お使いのコンピューターの説明書をご覧ください。

■ [他拠点接続]タブ



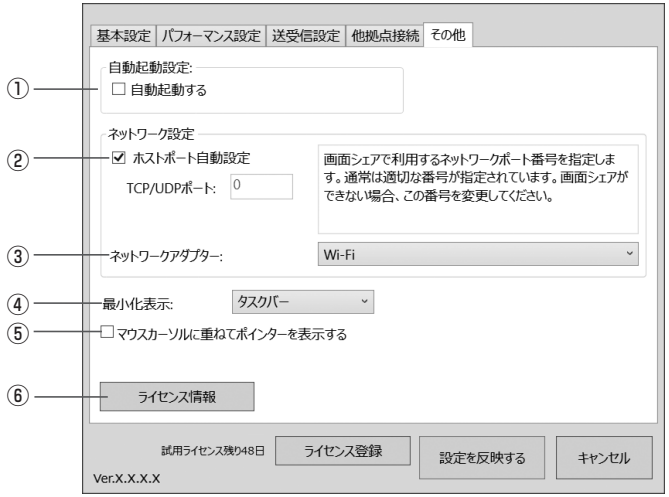
①他拠点接続を有効にする
他拠点接続の有効無効を設定します。
他のホストからの接続を受け付けないようにするにはチェックを外します。

②TCP/UDPポート
他拠点接続のTCP/IP通信に利用するポート番号を設定します。

③ネットワークアダプター
他ホストとの接続に使用するネットワークアダプターを選択します。

④接続先リスト
接続先情報(登録名、IPアドレス)の登録/削除を行います。
登録した情報は、他拠点接続画面の接続先一覧に表示されます。

■ [その他]タブ



①自動起動する
コンピューターの起動時にタッチディスプレイリンク(ホスト)を自動起動する場合にチェックします。
ログインユーザーごとの設定となります。

②TCP/UDPポート
クライアントとの通信に使用するポート番号を設定します。
通常、「ホストポート自動設定」をチェックしてください。ポート番号を自動的に設定します。
任意のポート番号を設定する場合は、「ホストポート自動設定」のチェックを外し、「TCP/UDPポート」にポート番号(0~65535)を入力してください。

③ネットワークアダプター
クライアントとの接続に使用するネットワークアダプターを選択します。

④最小化表示
ホストメニューを最小化したときに、タスクバー／ツールバーのどちらに格納するかを選びます。

⑤マウスカーソルに重ねてポインターを表示する
マウスカーソルの位置にポインターを表示する場合は、チェックします。

⑥ライセンス情報
本ソフトウェアのライセンス情報が表示されます。

クライアントの設定をする（Windows/Mac OS端末）

1．[ホーム] をタップする。

2．[各種設定] をタップする。

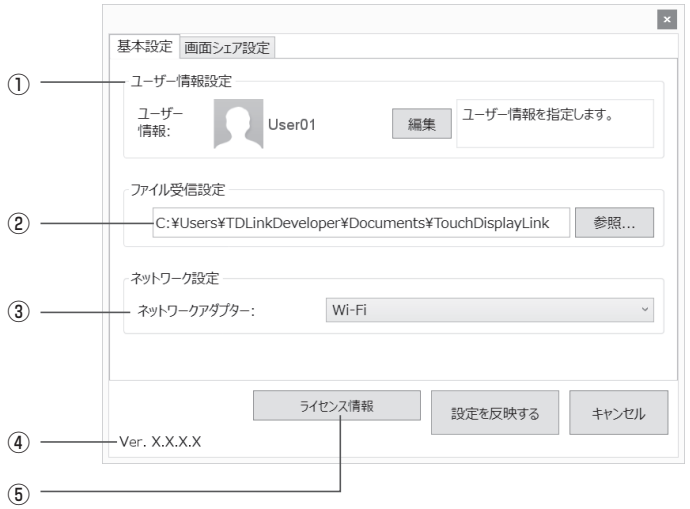
3．設定する。（下記）

4．Windows 端末：設定が終わったら［設定を反映する］をタップする。
Mac OS 端末：設定が終わったら [OK] をタップする。

Mac OS端末

■ [基本設定]タブ（Windows端末）

Windows端末



①ユーザー情報設定
名前とアイコンを設定します。(全角6文字、半角12文字以内)
ログイン時、ホストに表示される名前・アイコンとなります。
ホストと共通の設定となります。(Windows端末のみ)
Windows端末の場合、[編集]をタップしてください。
Mac OS端末でアイコンを変更する場合は、アイコンをタップしてください。

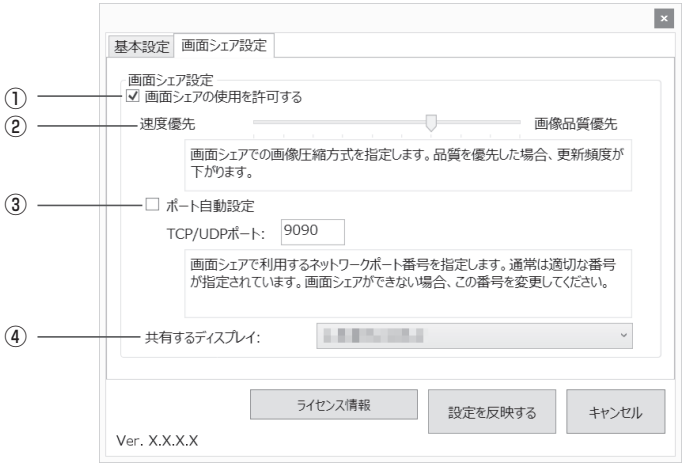
②受信フォルダーの設定
ホストや他のクライアントから受信したファイルを保存するフォルダーを指定します。
ホストと共通の設定になります。(Windows端末のみ)

③ネットワークアダプター
ホストとの接続に使用するネットワークアダプターを選択します。

④バージョン
本ソフトウェアのバージョンが表示されます。

⑤ライセンス情報
本ソフトウェアのライセンス情報を表示します。

■ [画面シェア設定]タブ（Windows端末）



①画面シェアの使用を許可する
画面シェアの使用（14ページ）を許可する場合にチェックします。

②パフォーマンス設定
画面シェアの使用を許可する場合、速度を優先させるか（画質低）、画質を優先させるか（速度遅）調整します。
スライダーを左右にドラッグして調整します。

③ポート自動設定
クライアントとの通信に使用するポート番号を設定します。
通常、「ポート自動設定」をチェックしてください。ポート番号を自動的に設定します。
任意のポート番号を設定する場合は、「ポート自動設定」のチェックを外し、「TCP/UDPポート」にポート番号（0～65535）を入力してください。

④共有するディスプレイ
画面シェアで、画面を共有するディスプレイを選択します。

アプリケーションを終了する

ホストの場合（インストール版ホストのみ）

1．ホストメニュー画面の［終了］をタップする。

ご参考

・公開ファイルが設定されている場合、公開ファイルの削除確認ダイアログが表示されます。削除する場合は［削除して終了］、削除しない場合は［削除しないで終了］をタップしてください。

クライアントの場合

■ Android端末の場合

1．【バック】キーを２回押す。

■ iOS端末の場合

1．【ホーム】キーを押す。

2．ホーム画面で【ホーム】キーを２回押す。
画面下に動作中のアプリケーションが一覧表示されます。

3．[タッチディスプレイリンク] を長押しする。
アイコンが小刻みに動きます。

4．左上の [－] をタップする。

■ Windows端末の場合

1．[ホーム] をタップする。

2．[終了] をタップする。

■ Mac OS端末の場合

1．メニューバーの [タッチディスプレイリンク] をタップする。

2．[タッチディスプレイリンクを終了] をタップする。

アンインストールする

ホストの場合

ご参考

- 管理者権限を持つユーザーで操作してください。
- インストール版ホストのみの操作です。

1．すべてのアプリケーションソフトを終了する。

2．［スタート］から［コントロールパネル］を選ぶ。

3．［プログラムのアンインストール］をタップする。
アイコン表示（クラシック表示）では、［プログラムと機能］をダブルタップします。

4．［タッチディスプレイリンク］を選び、［アンインストール］をタップする。

5．以降、画面の指示に従って操作する。
ユーザーアカウント制御画面が表示されたら、［続行］をタップしてください。

これでアンインストールは完了です。

クライアントの場合

■ Android端末の場合

1．【メニュー】キーから、［設定］－［アプリケーション］－［アプリケーションの管理］の順にタップする。

2．アプリケーションのリストから［タッチディスプレイリンク］をタップする。

3．［アンインストール］をタップする。

■ iOS端末の場合

1．［タッチディスプレイリンク］を長押しする。
アイコンが小刻みに動きます。

2．左上の黒［×］をタップする。
確認ウインドウが表示されます。

3．［削除］をタップする。

■ Windows端末の場合

ご参考

・管理者権限を持つユーザーで操作してください。

1．すべてのアプリケーションソフトを終了する。

2．［スタート］から［コントロールパネル］を選ぶ。

3．［プログラムのアンインストール］をタップする。
アイコン表示（クラシック表示）では、［プログラムと機能］をダブルタップします。

4．［タッチディスプレイリンク］を選び、［アンインストール］をタップする。

5．以降、画面の指示に従って操作する。
ユーザーアカウント制御画面が表示されたら、［続行］をタップしてください。

■ Mac OSの場合

ご参考

・アンインストールには、管理者の名前（ユーザー名）とパスワードが必要です。

1．Launch Pad を起動する。

2．「タッチディスプレイリンク」を長押しする。

3．左上の [×] をタップする。
確認ウィンドウが表示されます。

4．[削除] をタップする。
名前とパスワードを入力する画面が表示されたら、管理者の名前とパスワードを入れて「OK」をタップしてください。

商標について

・Microsoft、Windows、Windows Vista、Excel、PowerPointは、米国Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標または商標です。
・Apple、App Store、Mac、Mac OS、MacBook Pro、MacBook Airは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
iPad、iPhoneは、Apple Inc.の商標です。
・Google、AndroidおよびGoogle Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
・Androidの商標は、Google Inc.のライセンスに基づき使用されています。
・Adobe、Acrobat、Readerはアドビシステムズ社の米国ならびに他の国における商標または登録商標です。
・インテル、Celeron、Intel Core 2 Duo は、アメリカ合衆国およびその他の国における Intel Corporation またはその子会社の商標または登録商標です。
・AMD、AMD Sempron、AMD Athlon およびその組み合わせは、Advanced Micro Devices, Inc. の商標です。
・microSD/microSDHCはSDアソシエーションの商標です。
・iOSの商標は、Ciscoの米国およびその他の国のライセンスに基づき使用されています。
・本ソフトウェアはImageKit7の技術を使用しています。
ImageKit7 Copyright © 2005 Newtone Corp.
・その他、製品名などの固有名詞は、各社の商標または登録商標です。

OpenCV License Agreement

License Agreement
For Open Source Computer Vision Library

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.
Copyright (C) 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.
Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed.
In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services;loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

libtiff

Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler
Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

シャープ株式会社

本　　社　〒545-8522　大阪市阿倍野区長池町22番22号
ビジネスソリューション事業推進本部　〒639-1186　奈良県大和郡山市美濃庄町492番地

●住所などは変わることがあります。(2015.6)
V2.0 M JA15F(8)